

日記アプリ(1)

日記アプリ(1)



今日習う事

- * 画面の移動方法と画面の追加方法
- * ボタンの配置
- * ボタンを押した時の命令
- * 文字（ラベル）の配置
- * 画像の配置

完成イメージ

2013年11月16日(土曜)

2013年11月17日(日曜)

2013年11月18日(日曜)

2013年11月16日(土曜)



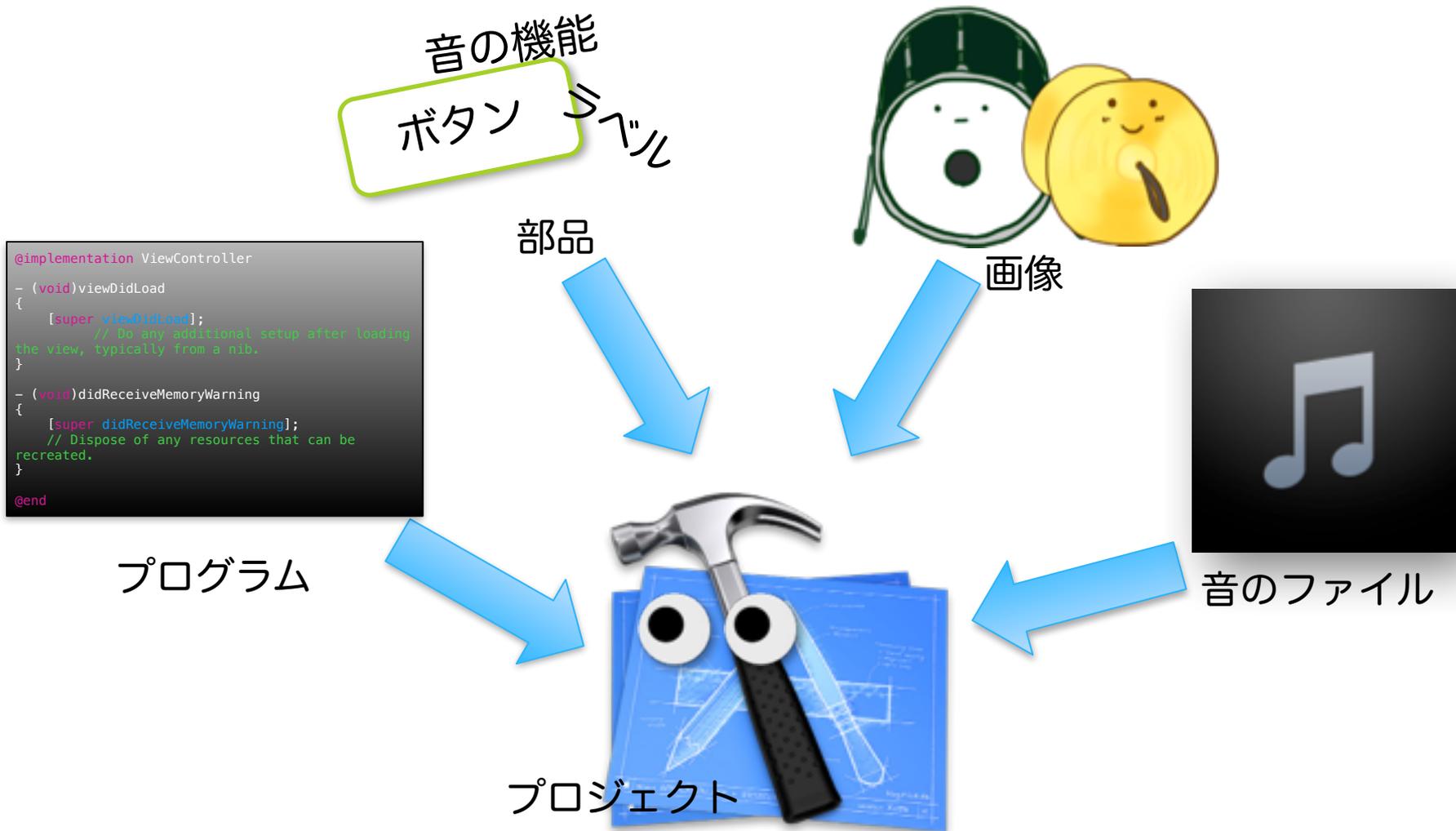
今日のパズドラ
最高7コンボ!

動画を開く

今日使う部品

- * ストーリーボード (Storyboard)
- * ビューコントローラー (ViewController)
- * ボタン (B)
- * ラベル (L)
- * 画像 (I)

プロジェクトの全体イメージ



プロジェクトの新規作成



Welcome to Xcode

Version 5.0.2 (5A3005)

クリック



Create a new Xcode project

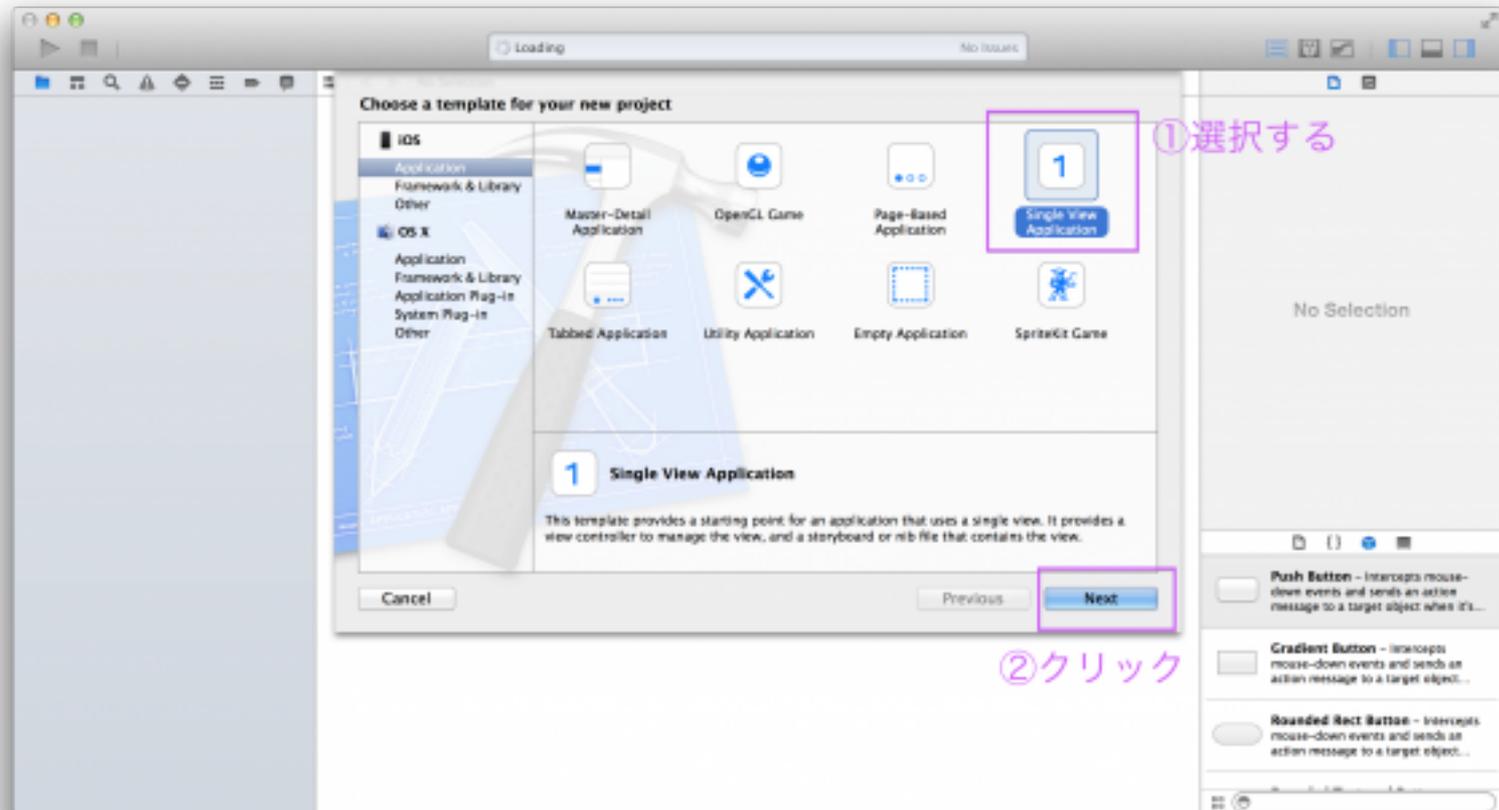
Start building a new iPhone, iPad or Mac application.



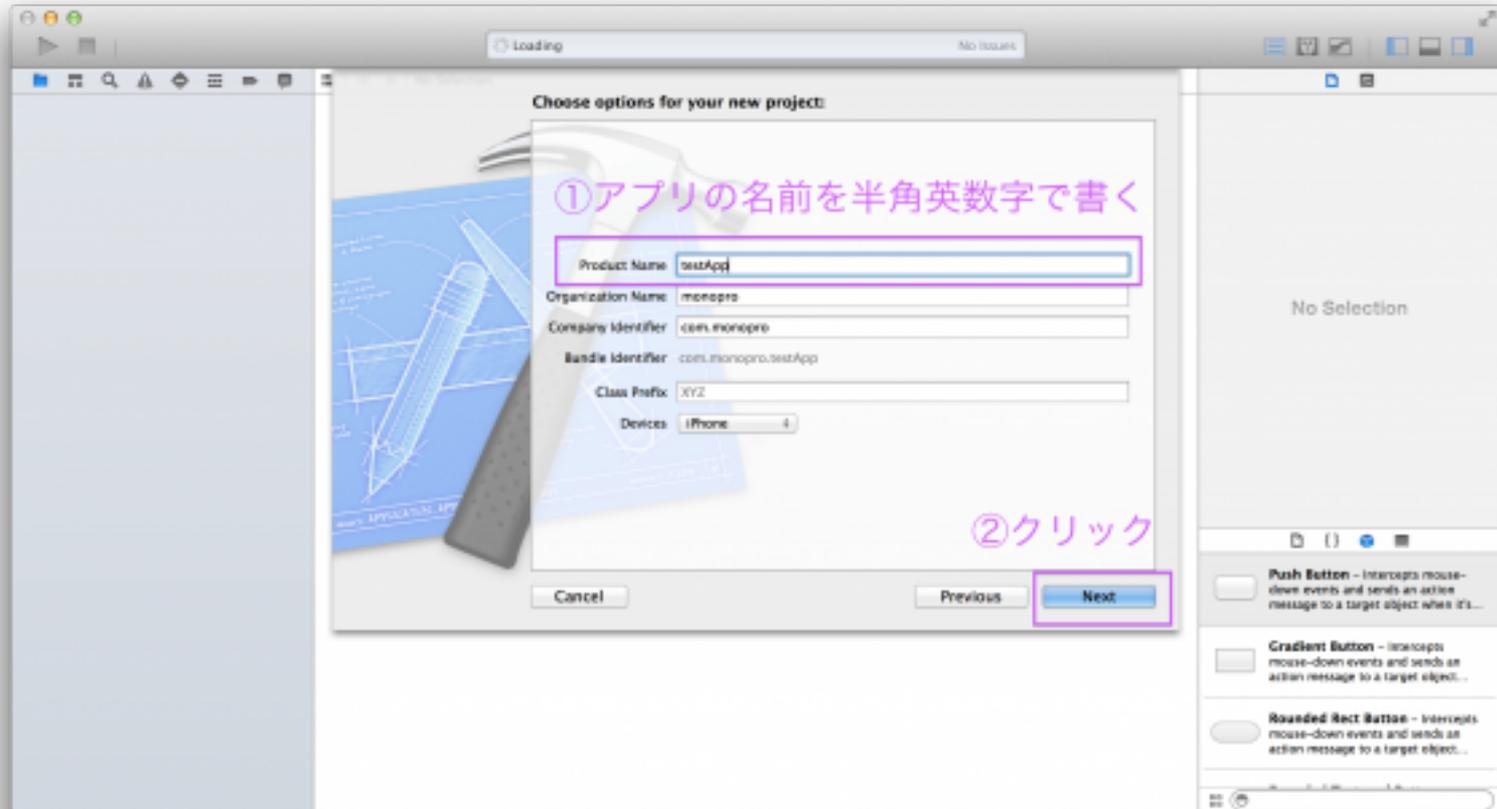
Check out an existing project

Start working on something from an SCM repository.

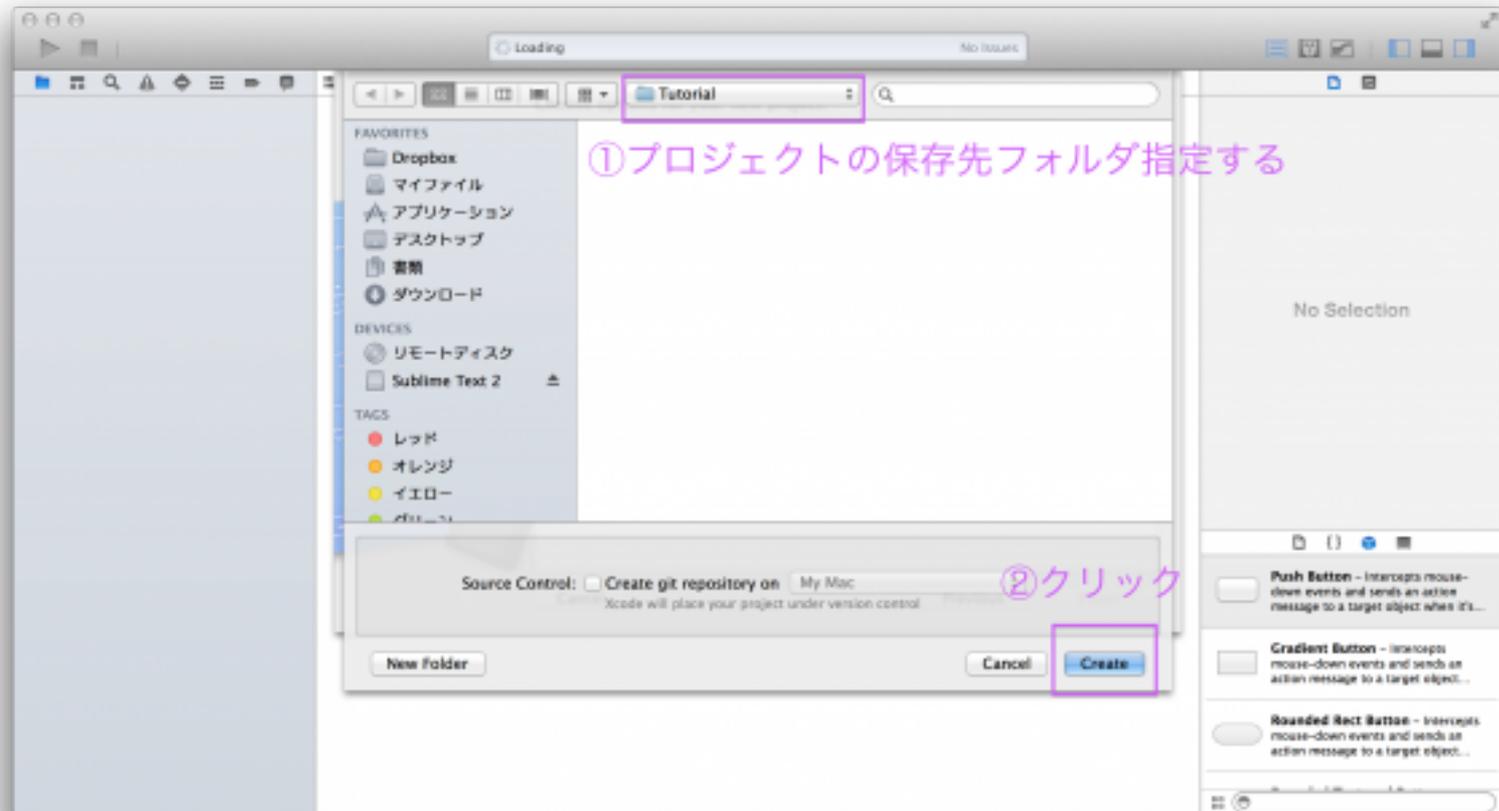
テンプレートの選択



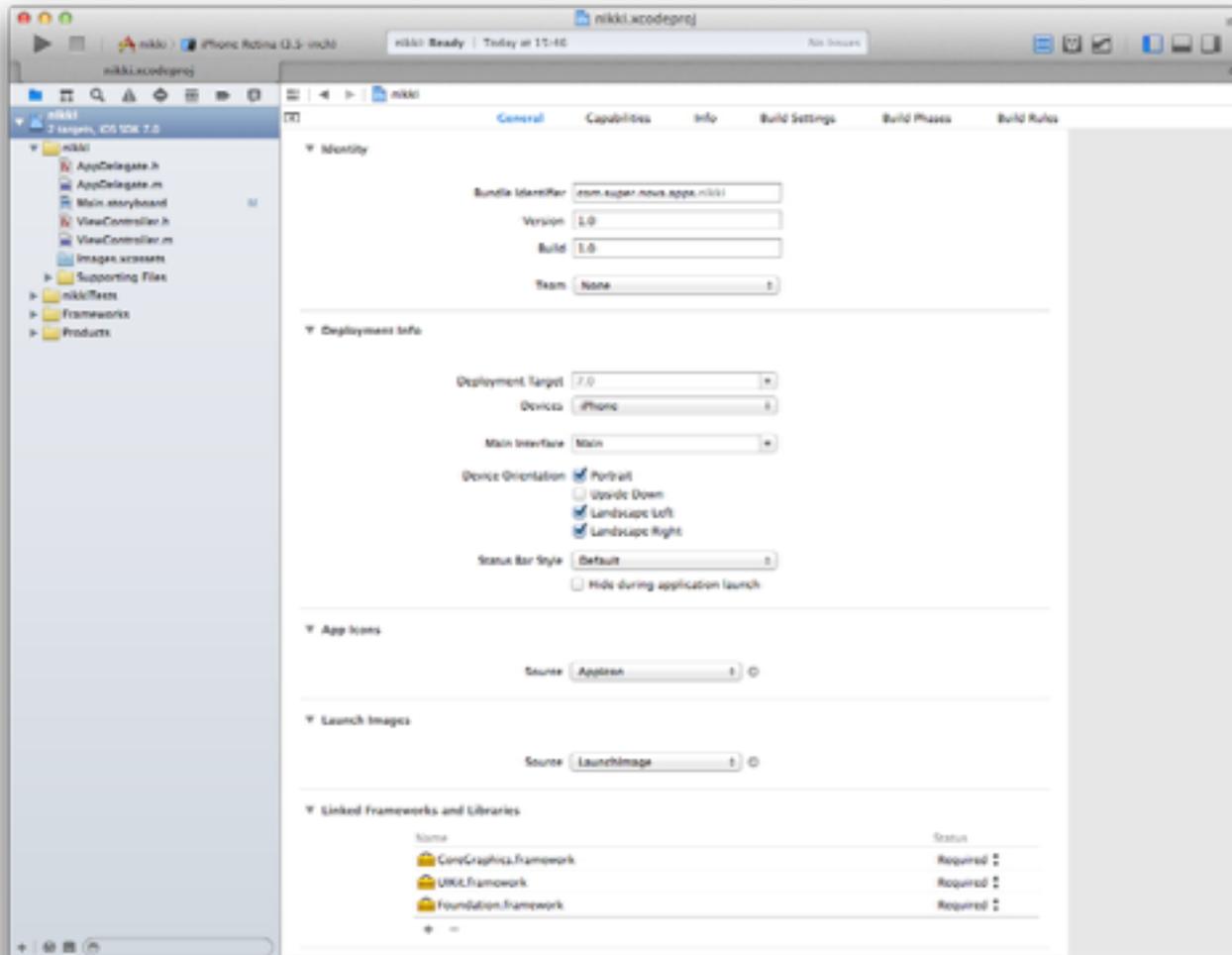
アプリの名前（半角英数字）



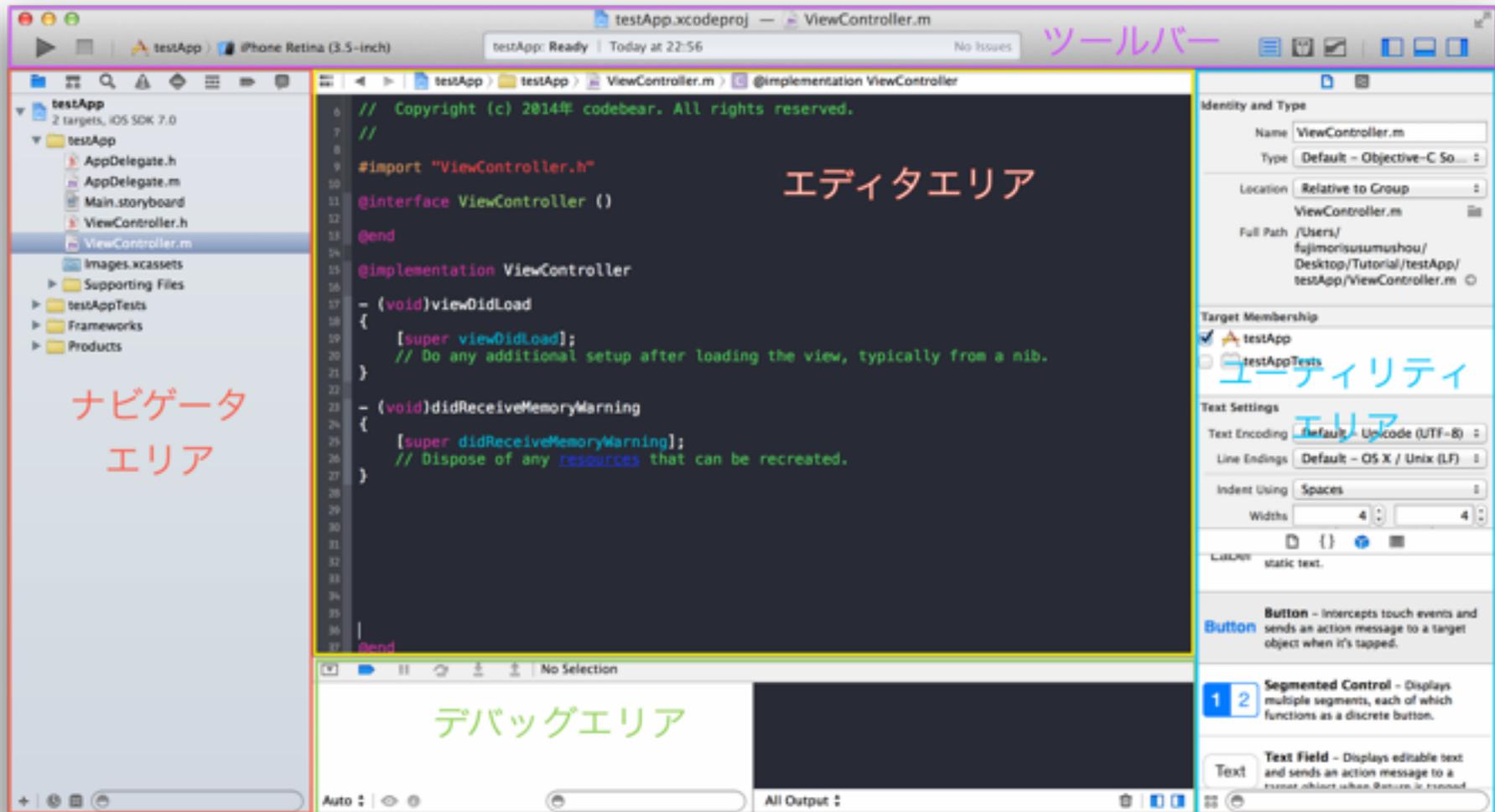
保存先フォルダを指定する



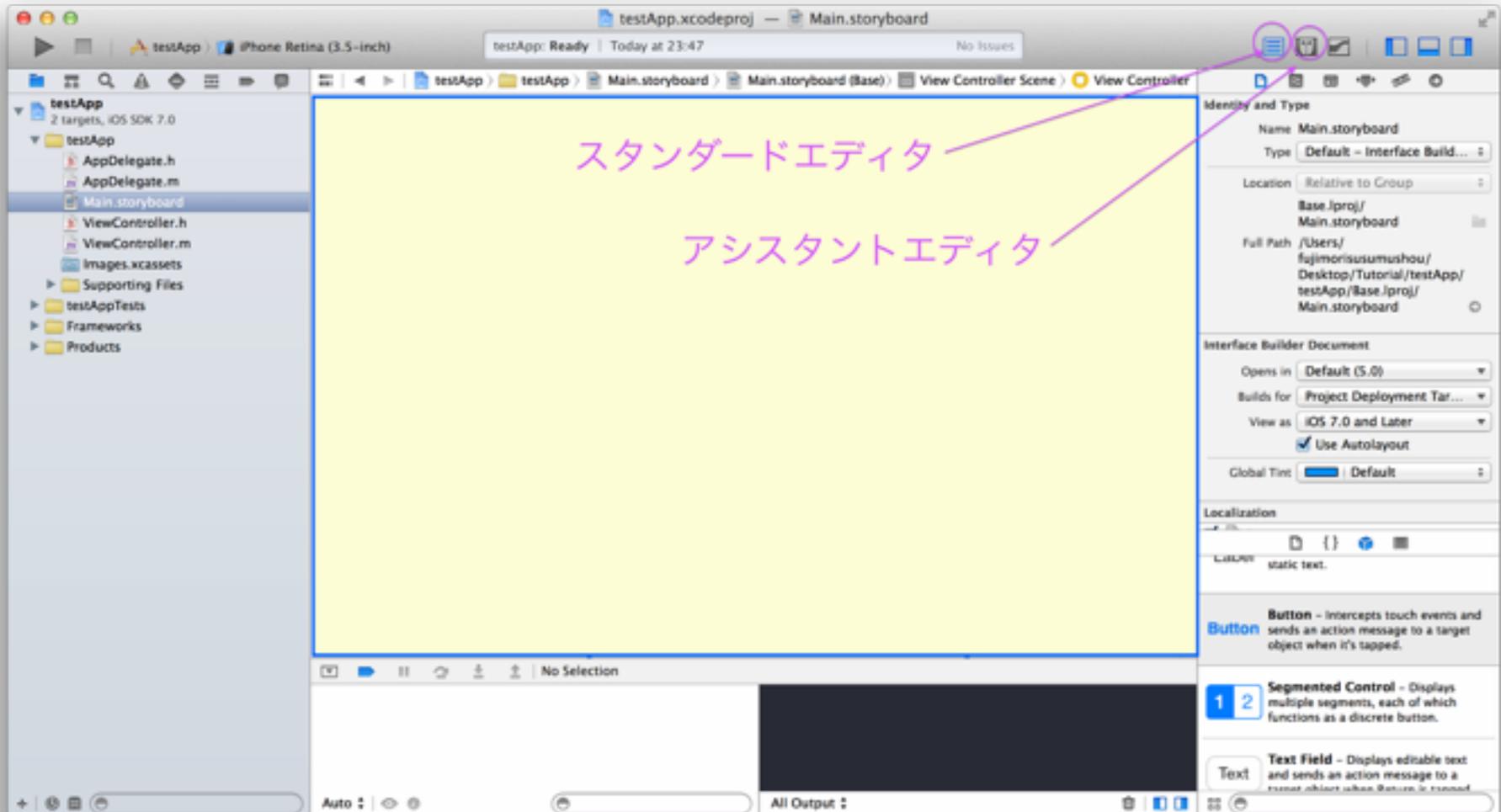
プロジェクトの作成完了



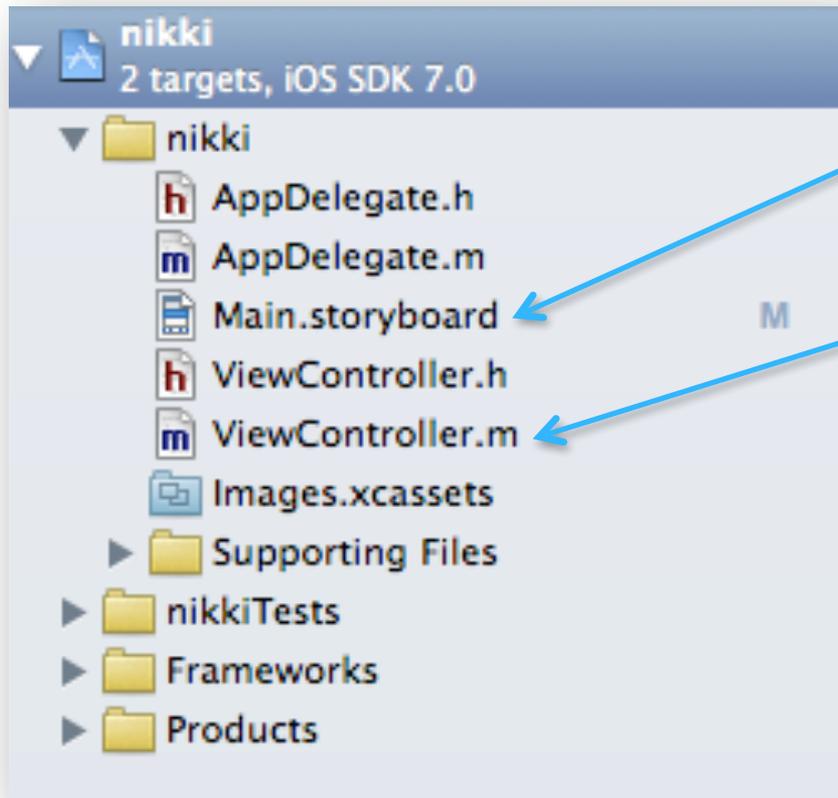
Xcodeのエリアの名前



エディタの名前



フォルダの中身



ストーリーボード

(部品を配置するファイル)

ビューコントローラー

(プログラムを書くファイル)

重要な2つのファイルを覚えよう

* Main.Storyboard

読み方：メインストーリーボード

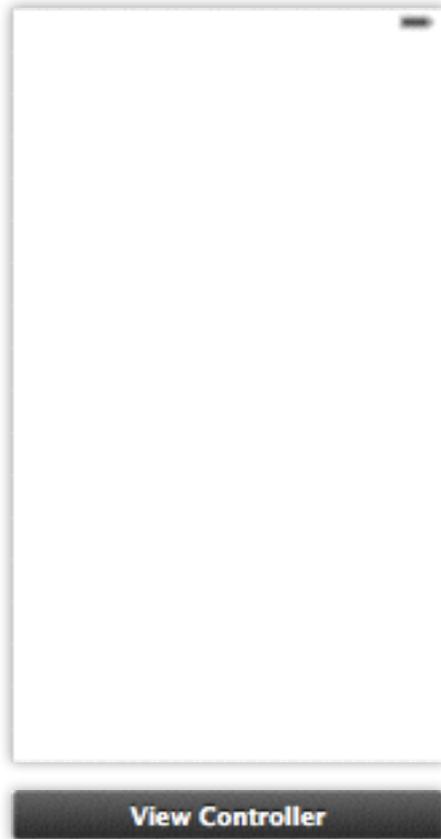
→部品を配置するファイル

* ViewController

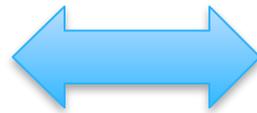
読み方：ビューコントローラー

→プログラムを書くファイル

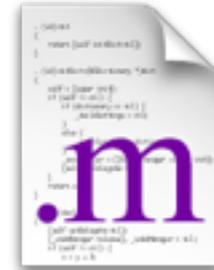
ビューコントローラー



ビューコントローラー
(一部の部品を並べる)



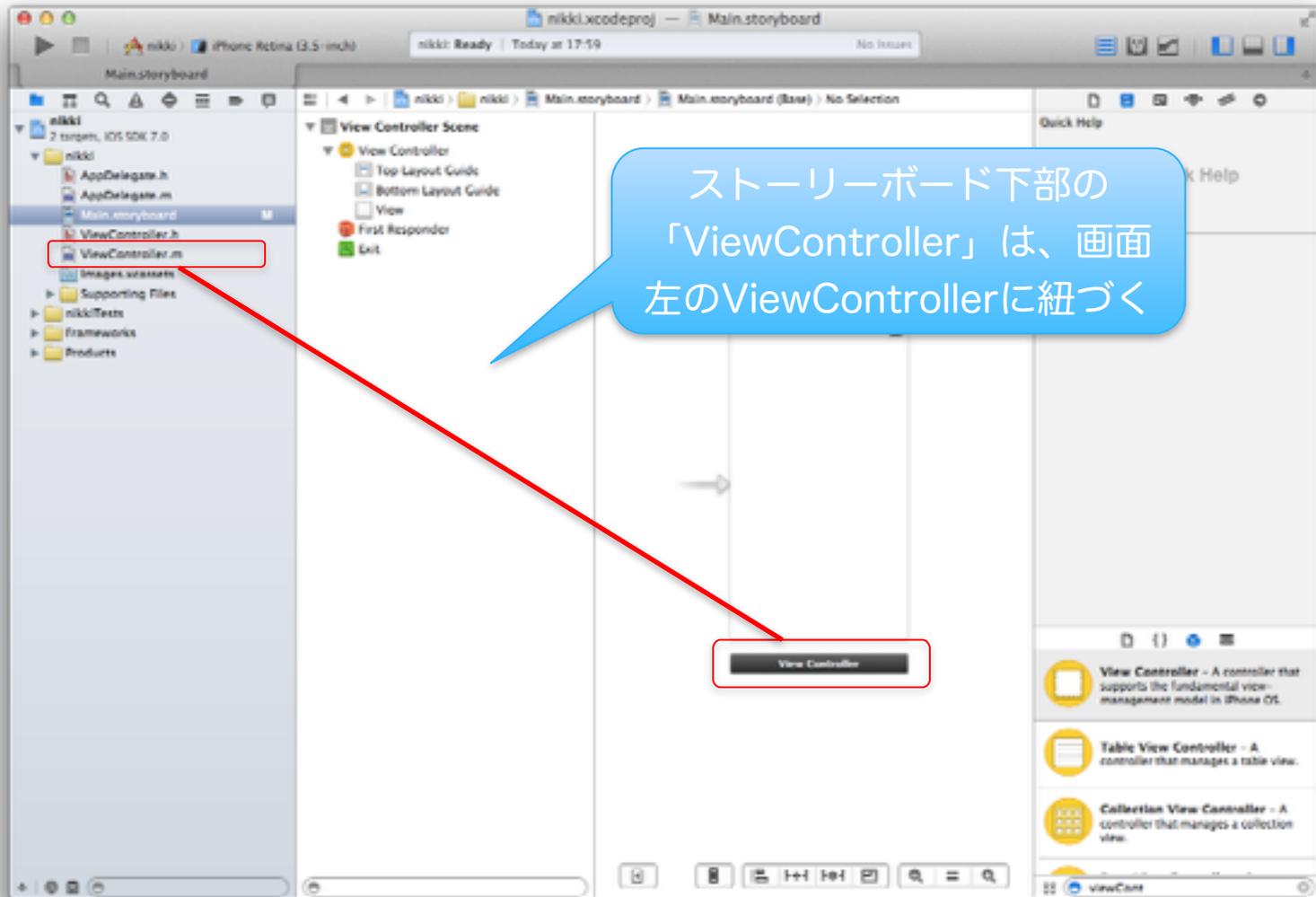
ViewController.h



ViewController.m

プログラムを書くファイルは
「h」と「m」2つある。

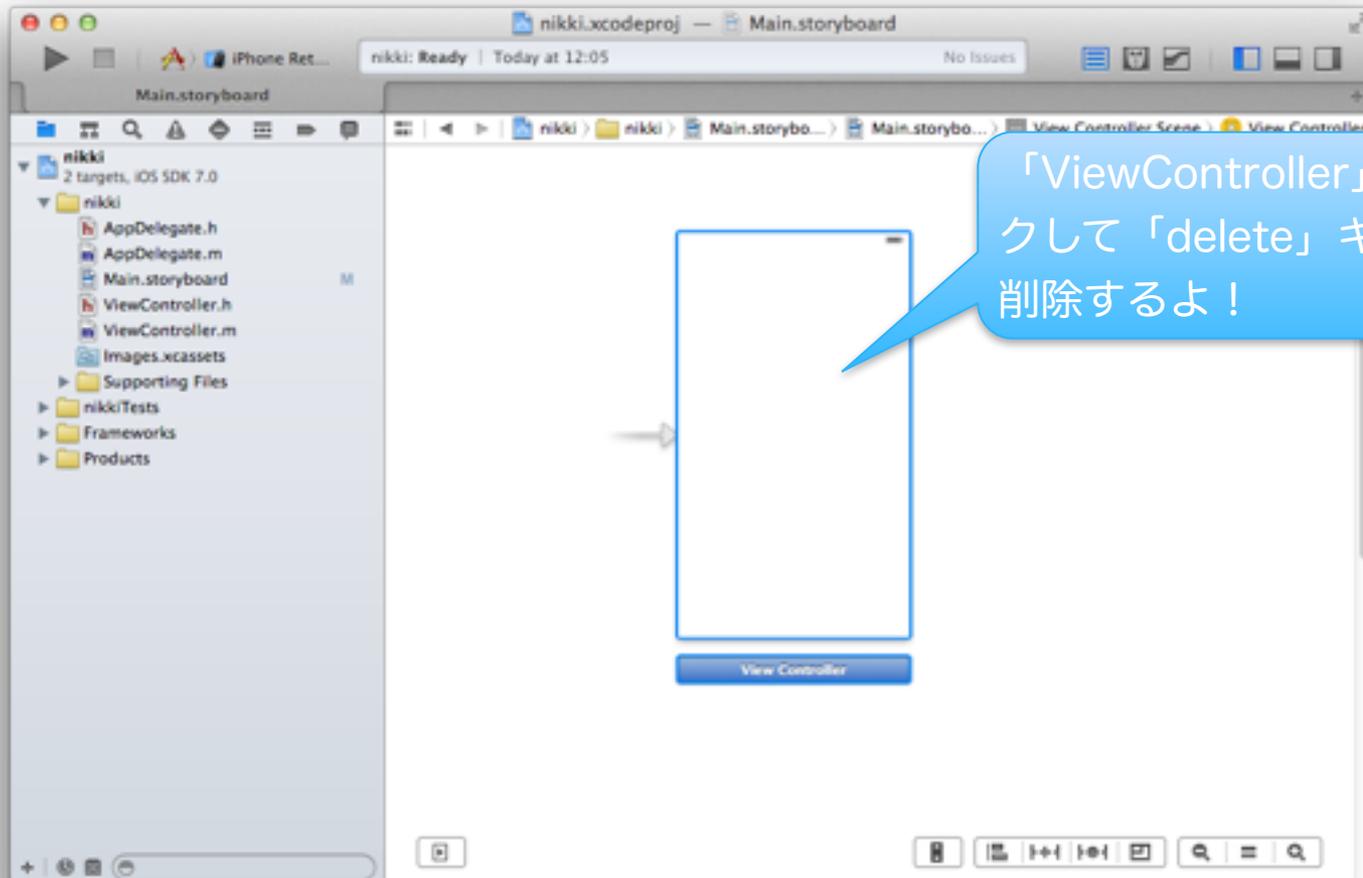
ストーリーボードとビューコントローラー



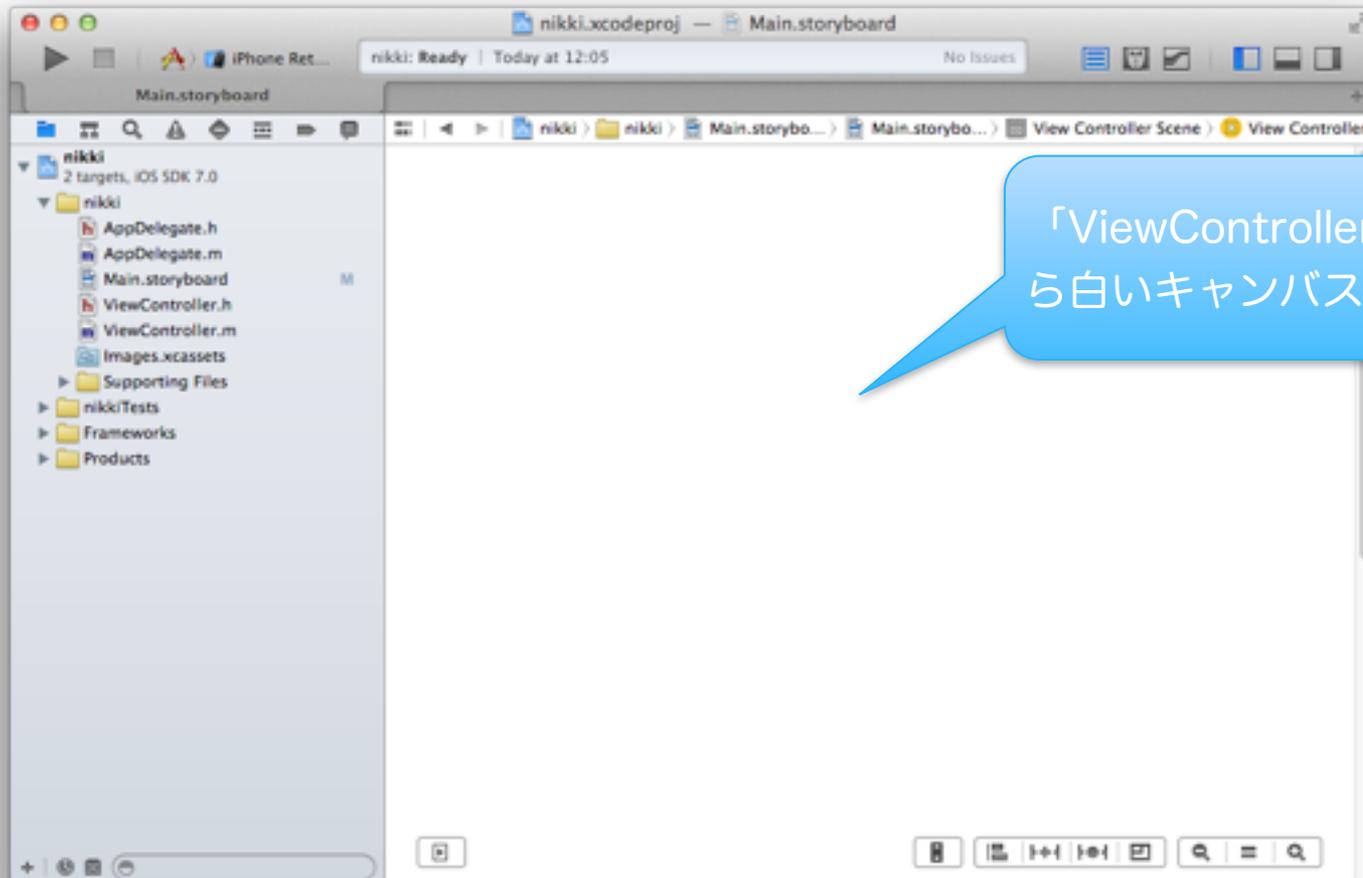
画面移動の準備

画面移動の準備

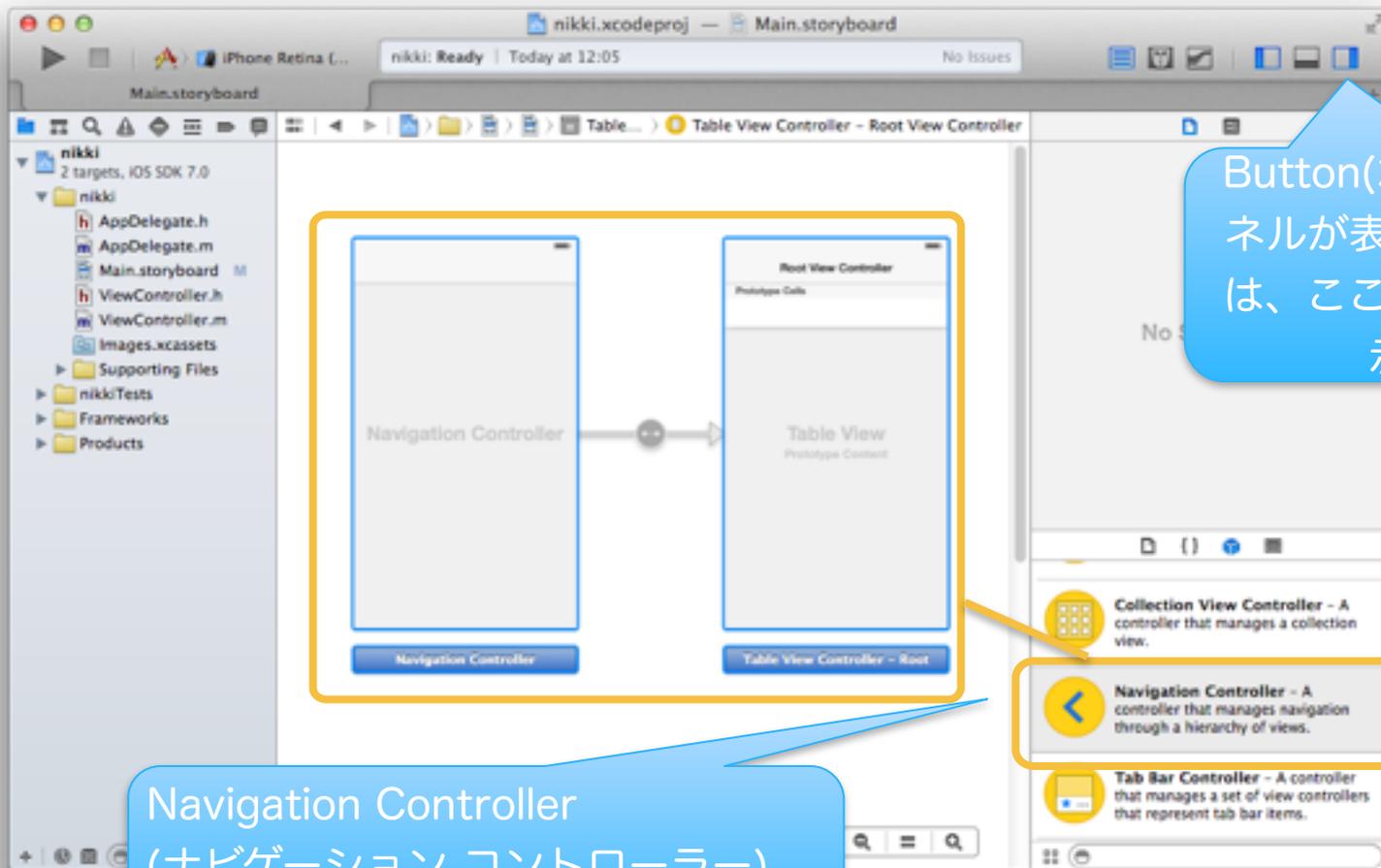
画面を切り替える準備をしよう！



画面を切り替える準備をしよう！



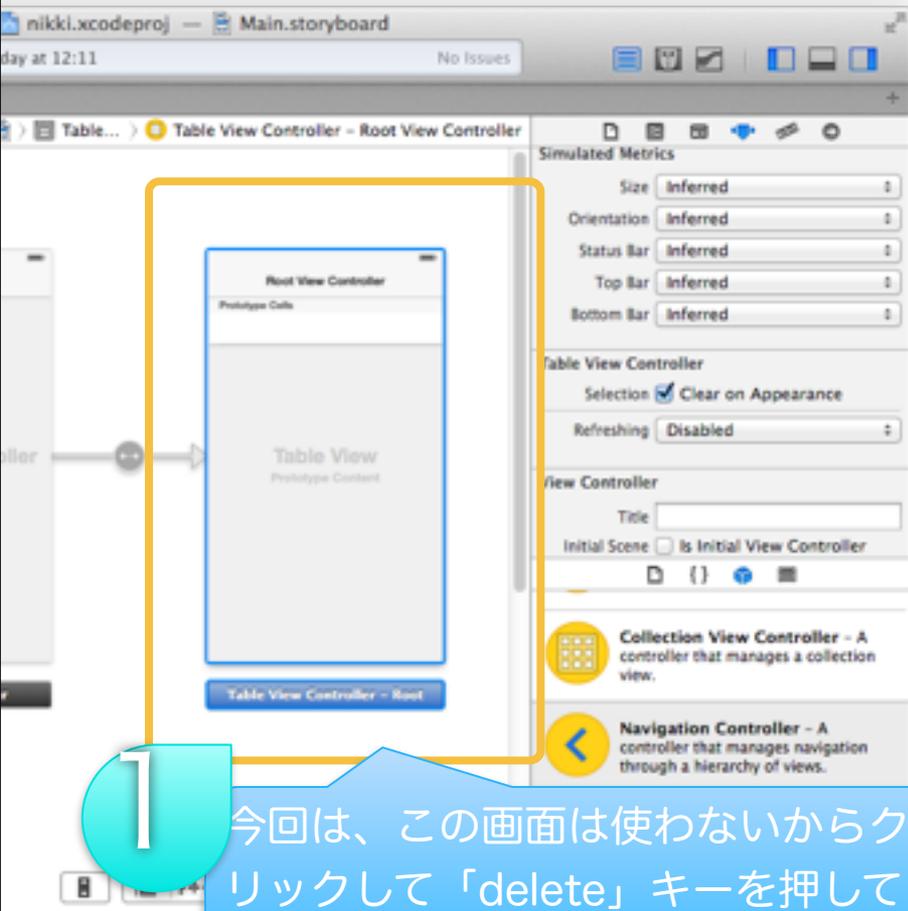
画面を切り替える準備をしよう！



Button(ボタン)がある右のパネルが表示されていない場合は、ここをクリックすると表示されるよ！

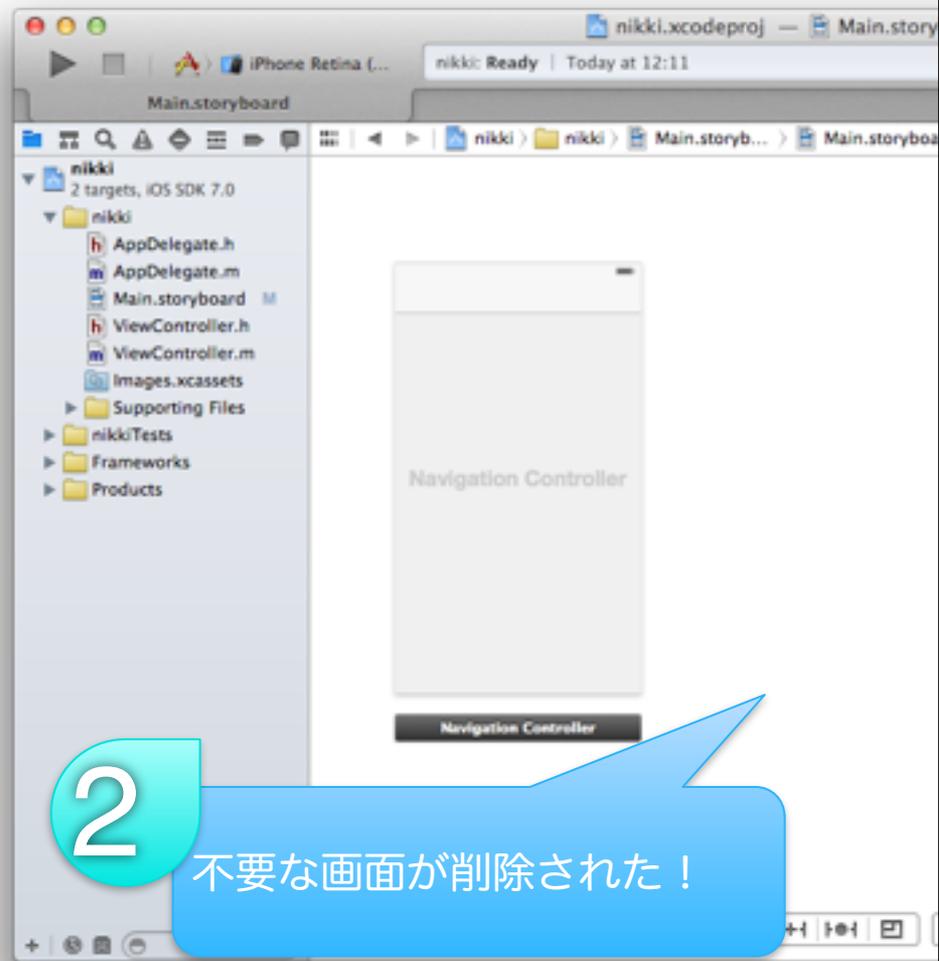
Navigation Controller
(ナビゲーション コントローラー)
をキャンバスにドラッグしよう！

画面を切り替える準備をしよう！



1

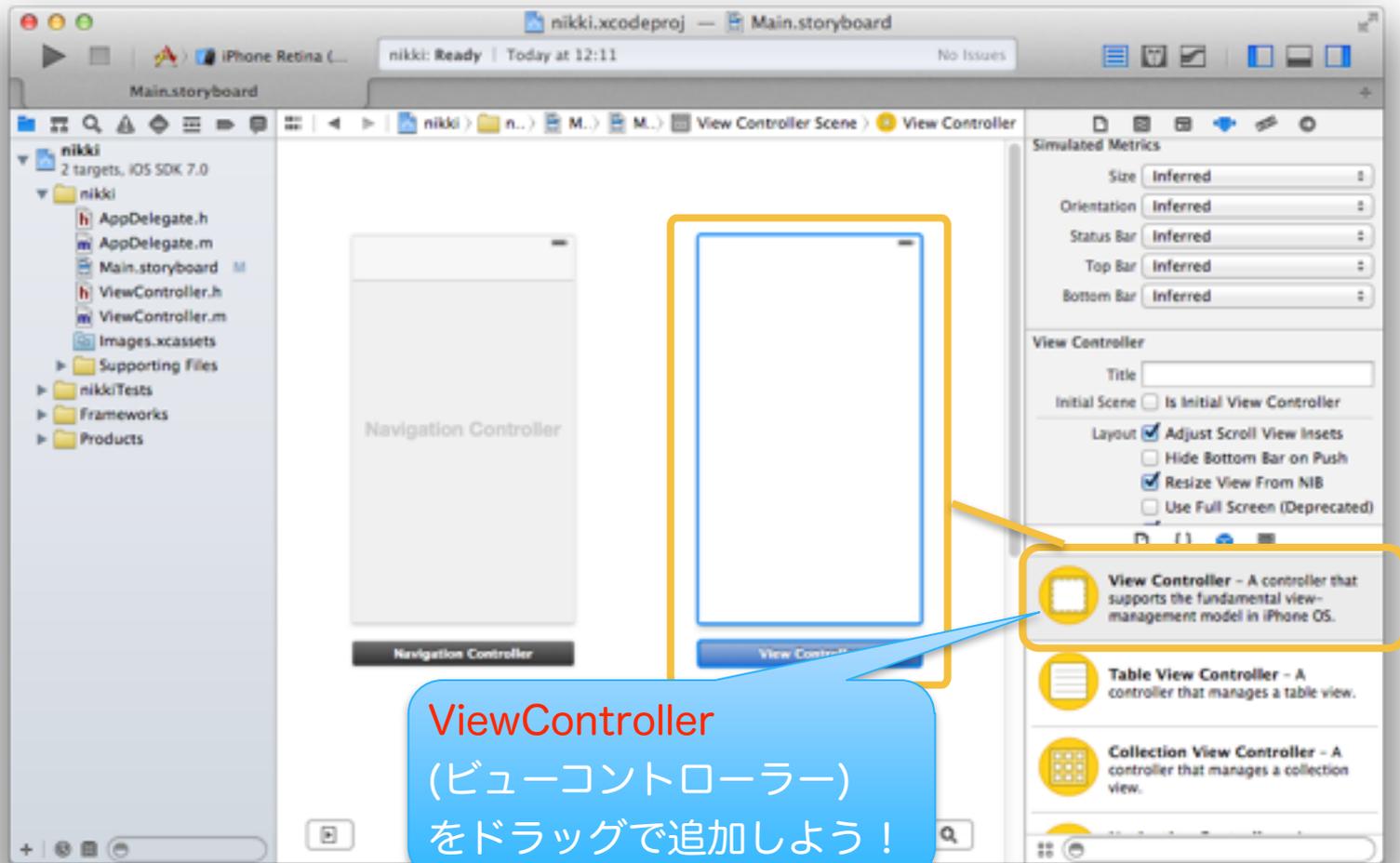
今回は、この画面は使わないからクリックして「delete」キーを押して削除しよう！



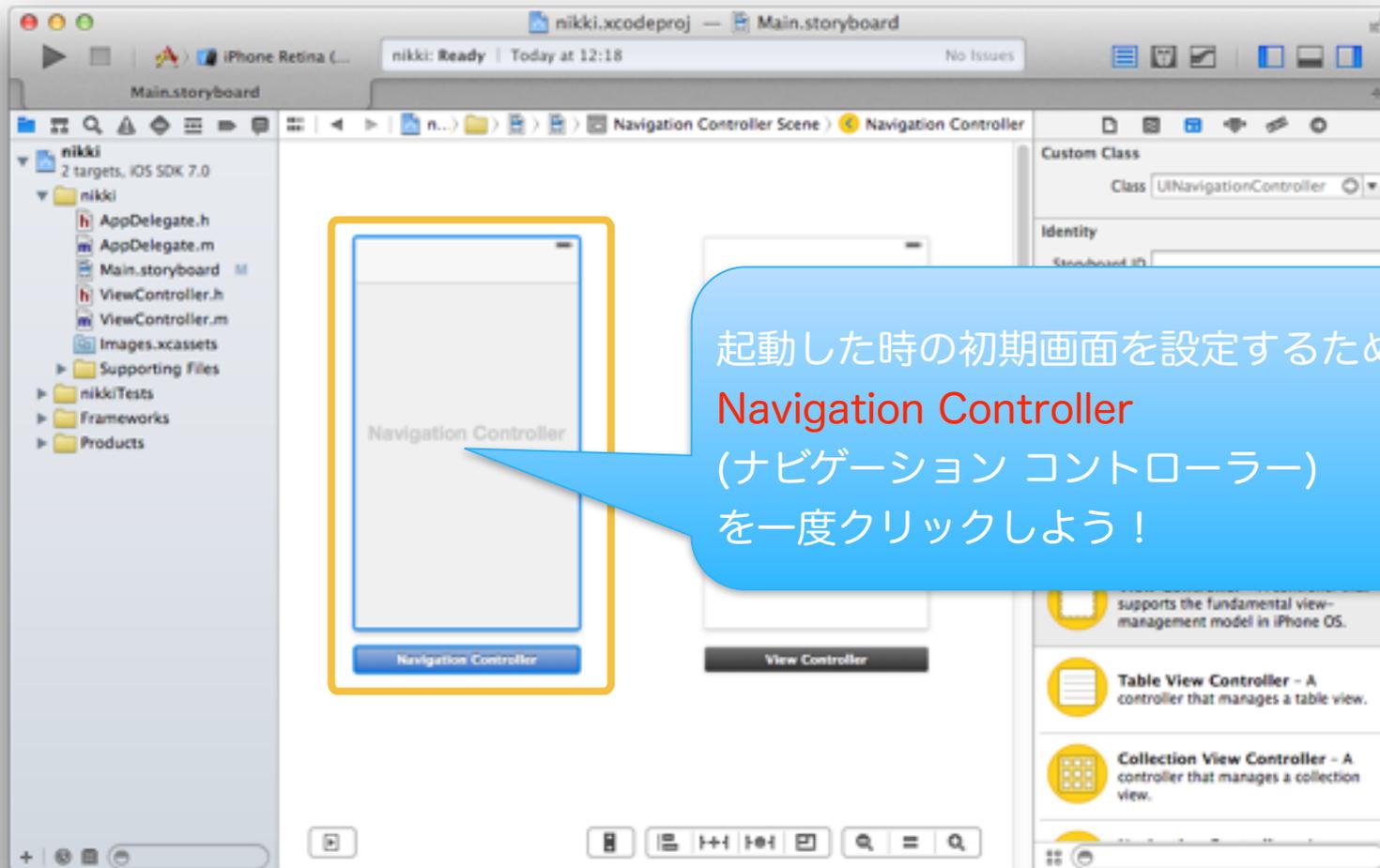
2

不要な画面が削除された！

画面を切り替える準備をしよう！

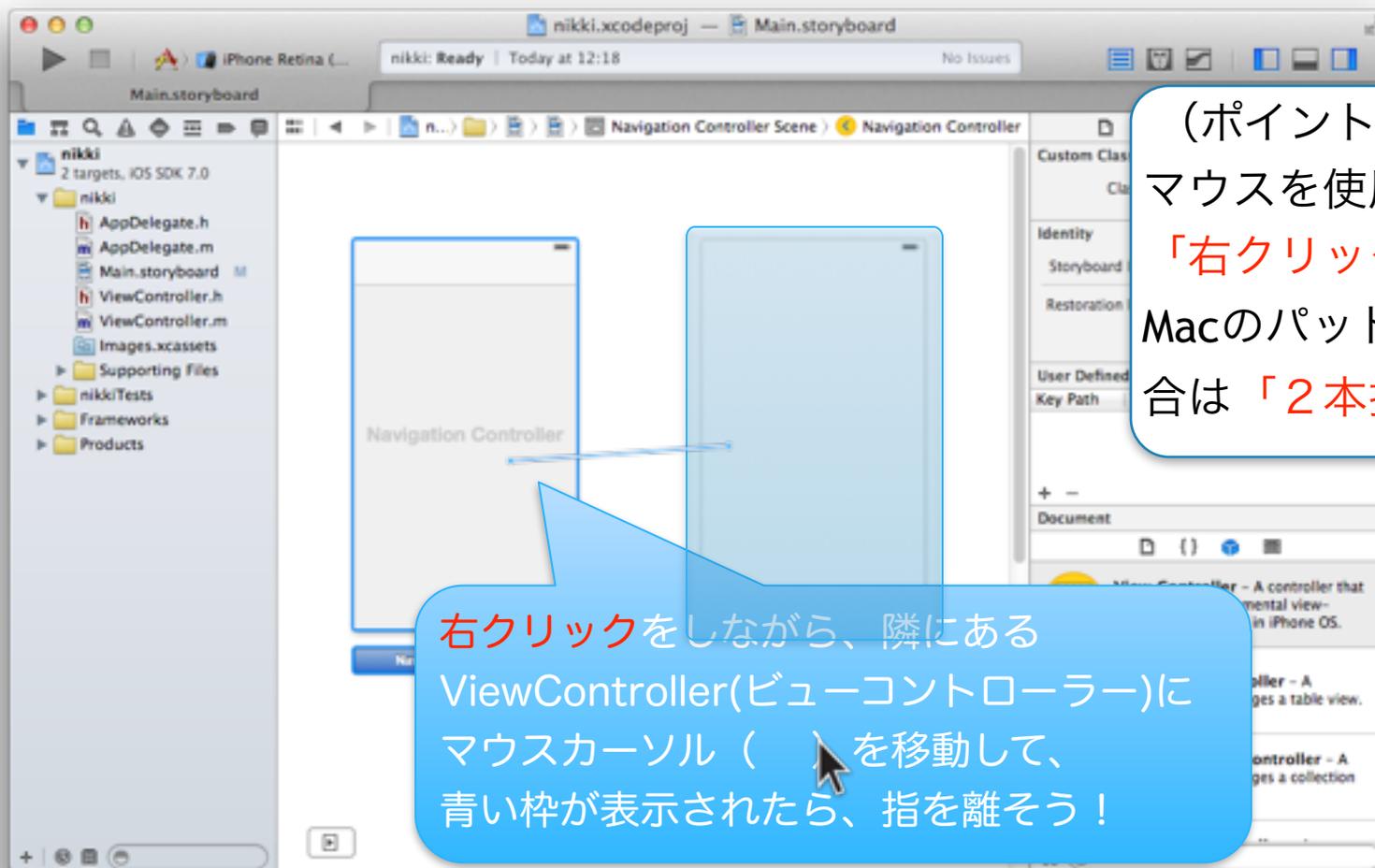


画面を切り替える準備をしよう！



起動した時の初期画面を設定するために、**Navigation Controller** (ナビゲーションコントローラー) を一度クリックしよう！

画面を切り替える準備をしよう！



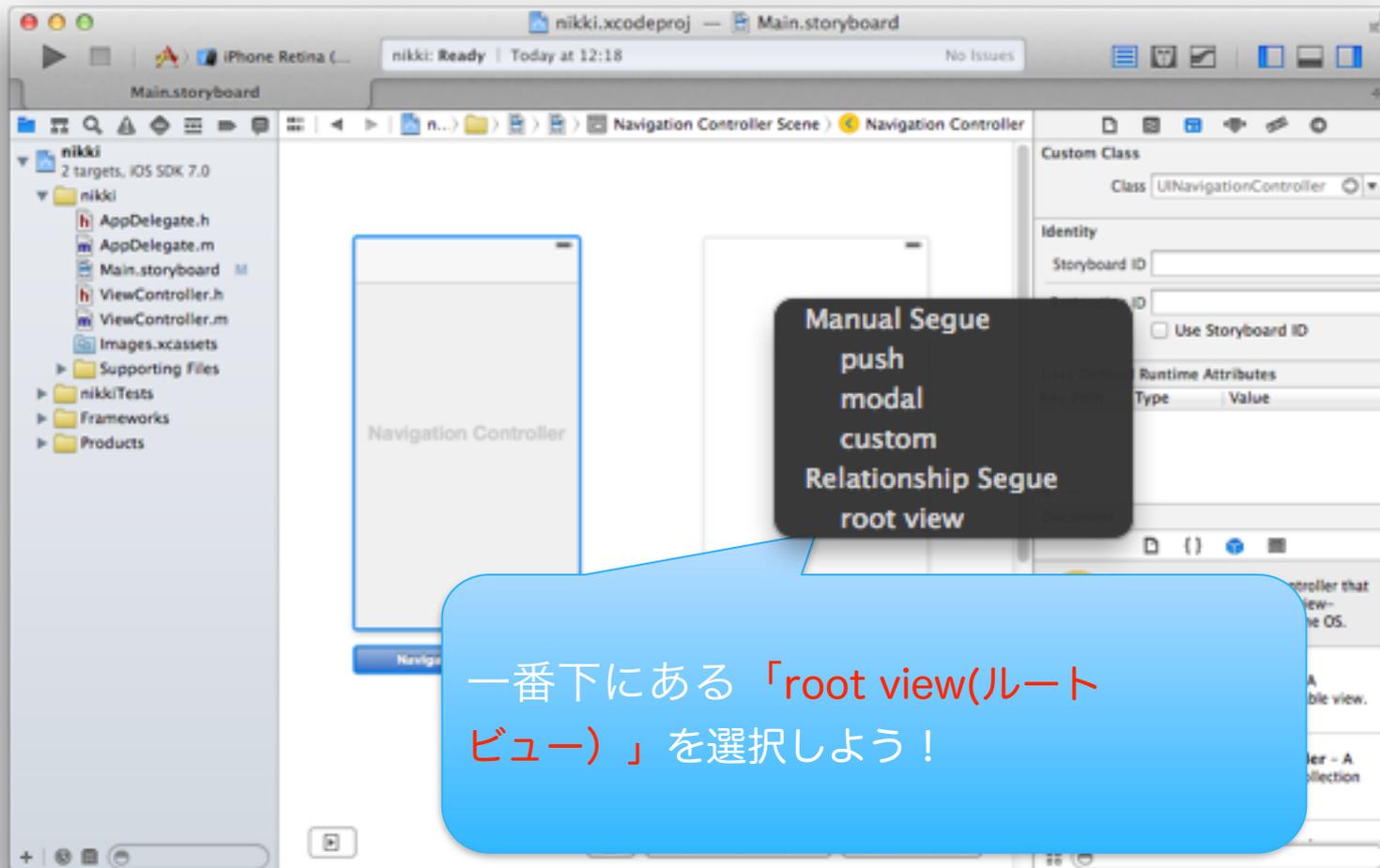
(ポイント)

マウスを使用する場合は
「右クリック」

Macのパッドを使用する場
合は「2本指クリック」

右クリックをしながら、隣にある
ViewController(ビューコントローラー)に
マウスカーソル(マウスカーソル)を移動して、
青い枠が表示されたら、指を離そう！

画面を切り替える準備をしよう！



プログラムファイルとのひも付け

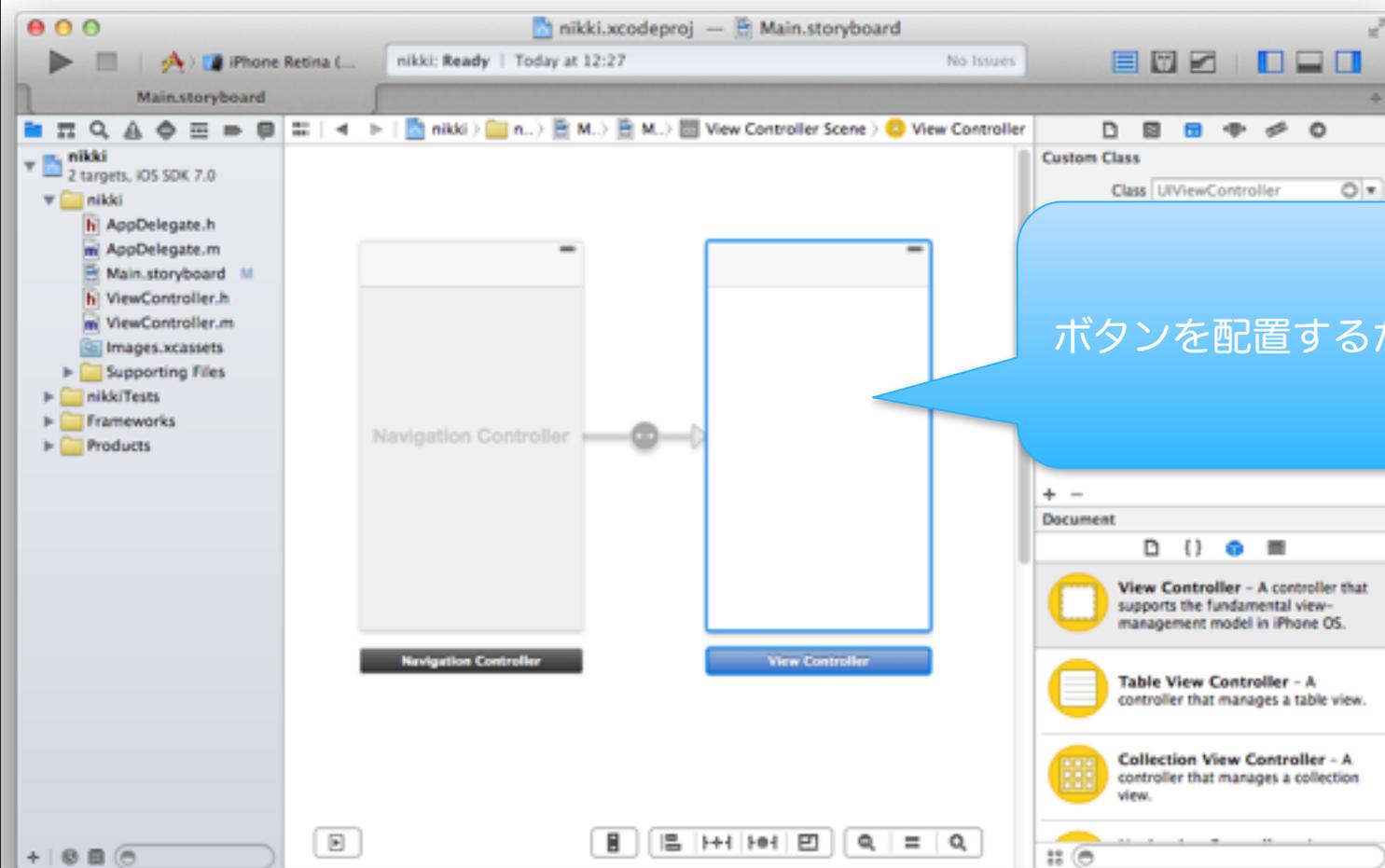
The image shows the Xcode interface with three numbered callouts:

- 1** View Controller.h(ビューコントローラー)をクリック!
- 2** このボタンをクリックしよう!
- 3** Class(クラス：部品の形の種類)に **ViewController** が入りよう! 大文字と小文字は間違えないようにね!

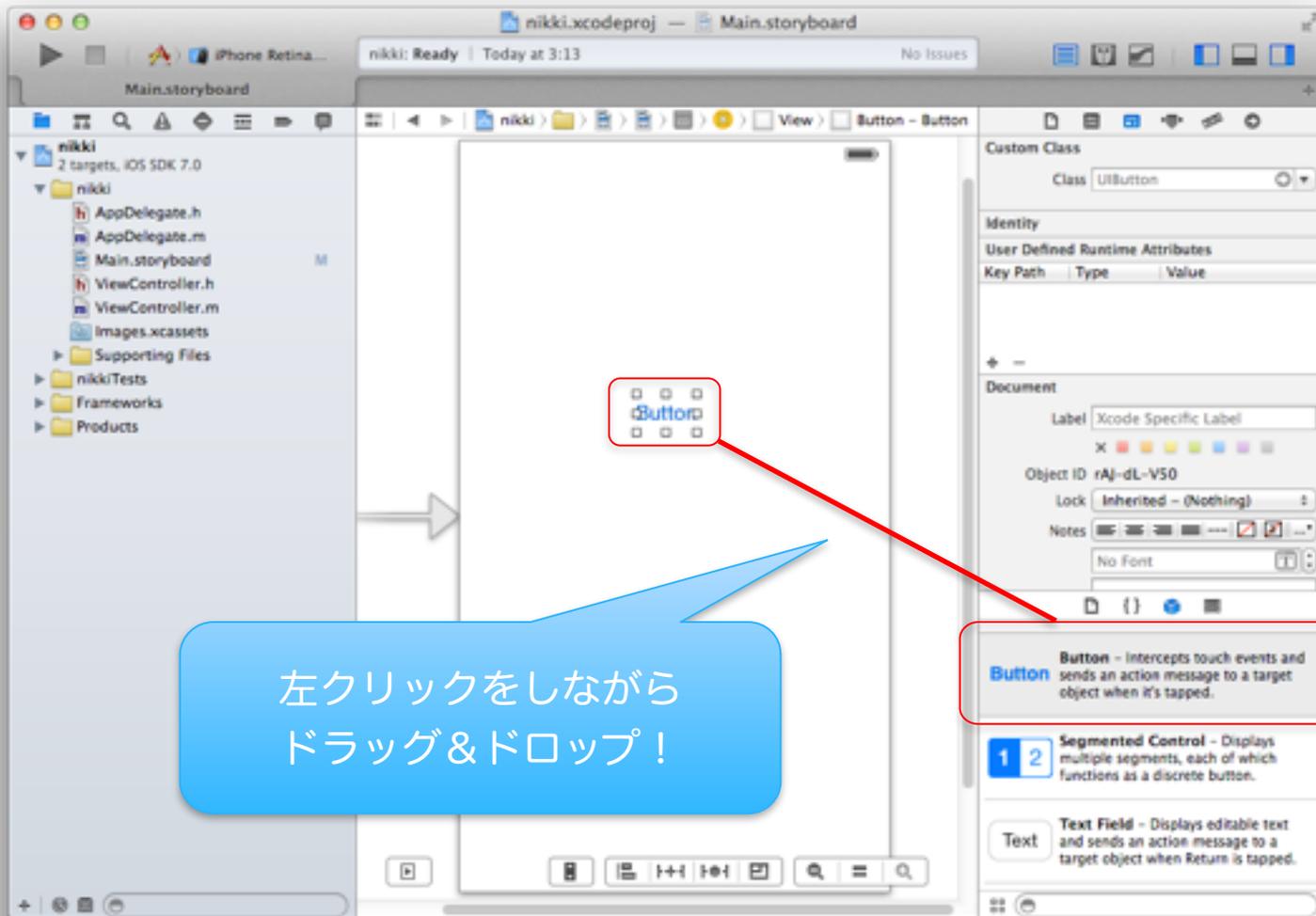
The screenshot displays the Project Navigator on the left with 'ViewController.h' selected. The main canvas shows a storyboard with a 'Navigation Controller' and a 'View Controller' connected by a relationship arrow. The right-hand 'Class' inspector shows 'UIViewController' selected in the 'Class' dropdown. Below the inspector, a list of controller types is visible, including 'View Controller', 'Table View Controller', and 'Collection View Controller'.

ボタンの配置

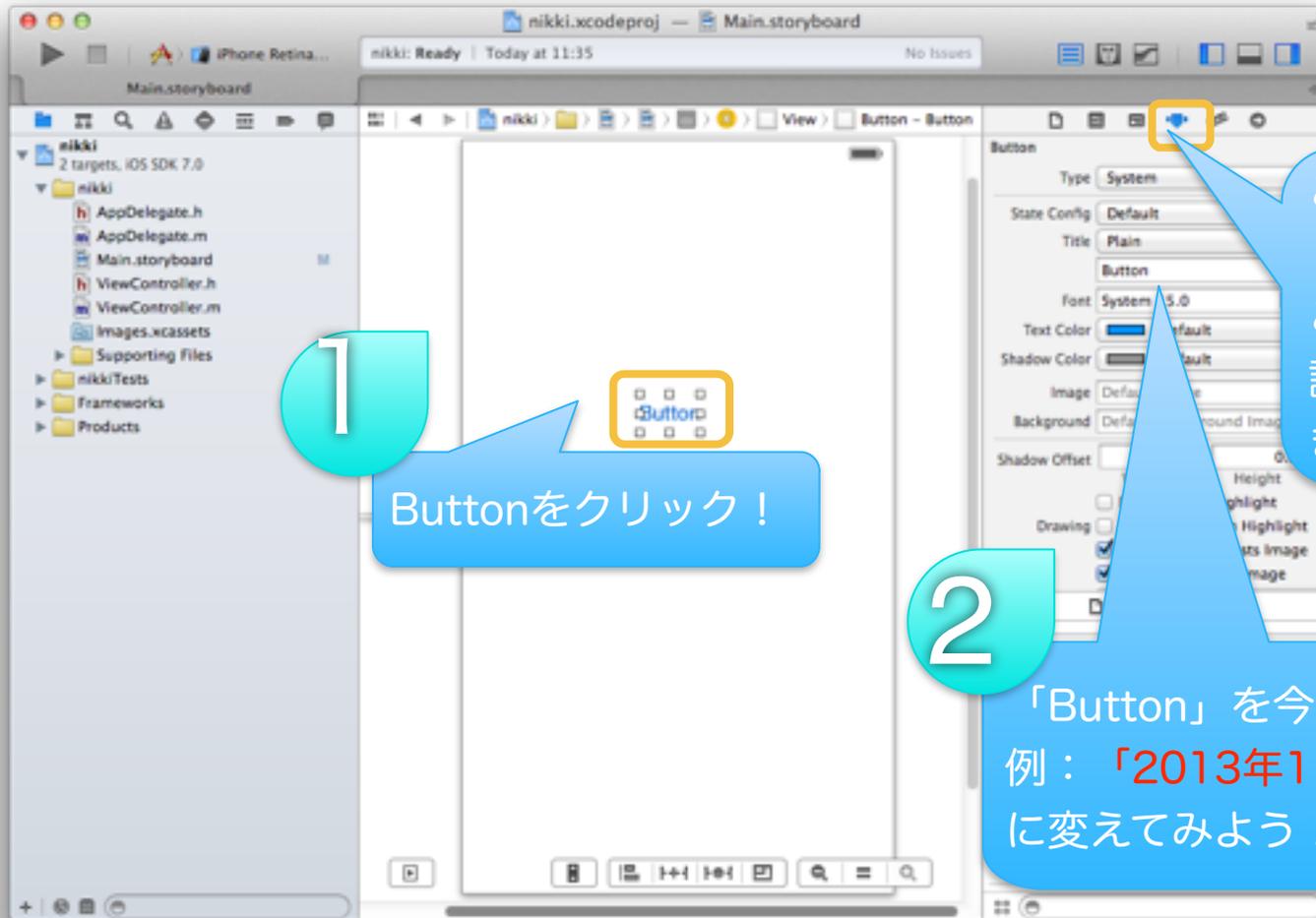
ボタンの配置



ボタンの配置



ボタンのタイトルを変えよう！



このボタンをクリック！

このパネルは、部品の設定を変えることができるから覚えよう！

1
Buttonをクリック！

2
「Button」を今日の日付
例：「2013年11月16日」
に変えてみよう！

ボタンの大きさを換えよう!



ボタンのまわりにある □ をクリックしながら移動させると大きさを変えられるよ!

ボタン色を変えよう!

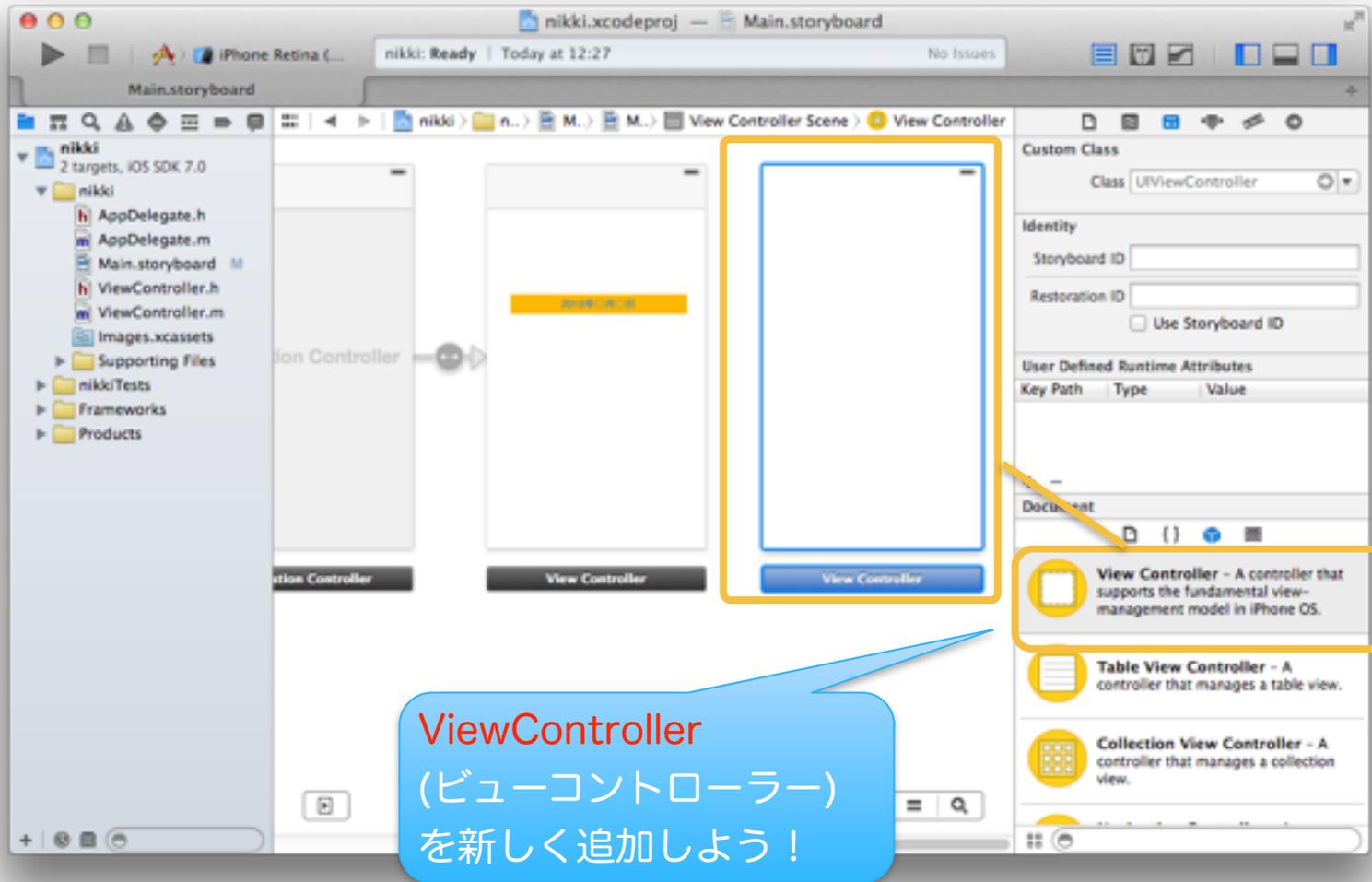
2 Background(バックグラウンド : 背景) をクリックして、好きな色に変えてみよう!

1 左上のパネルを下にスクロールしてみよう!

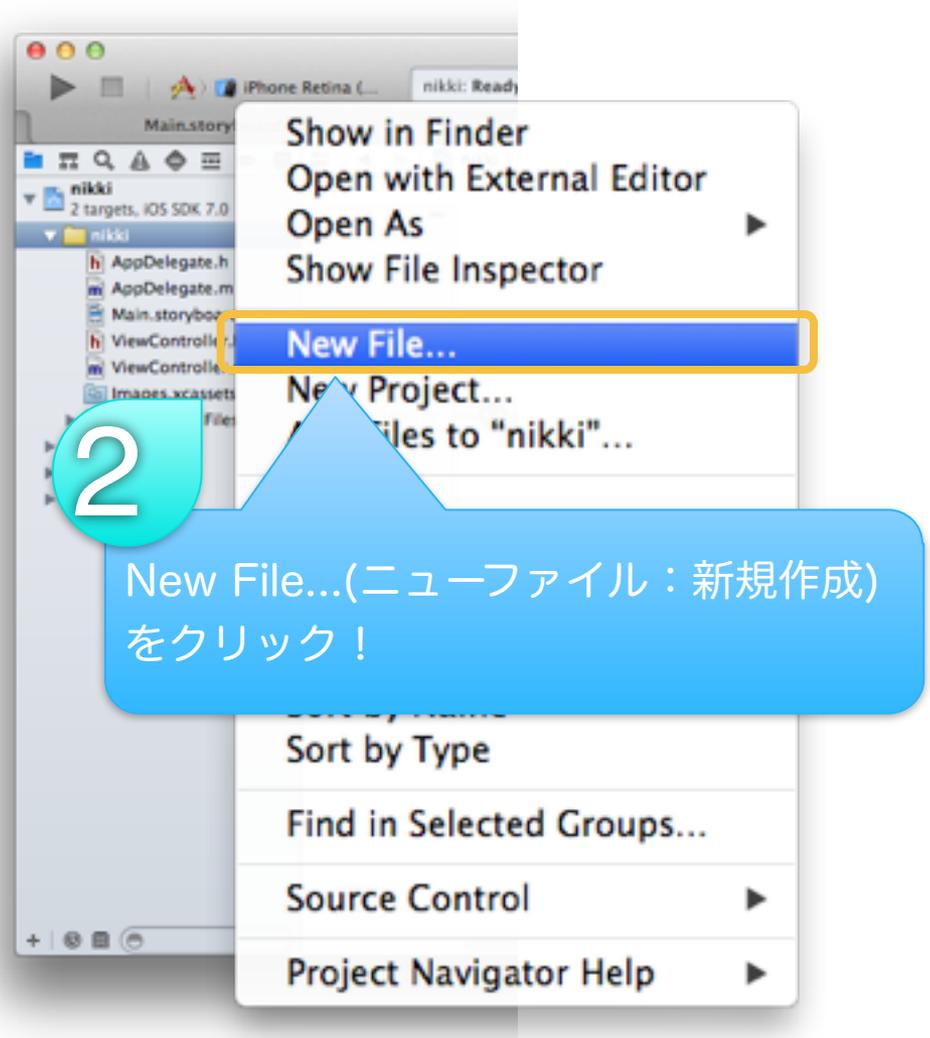
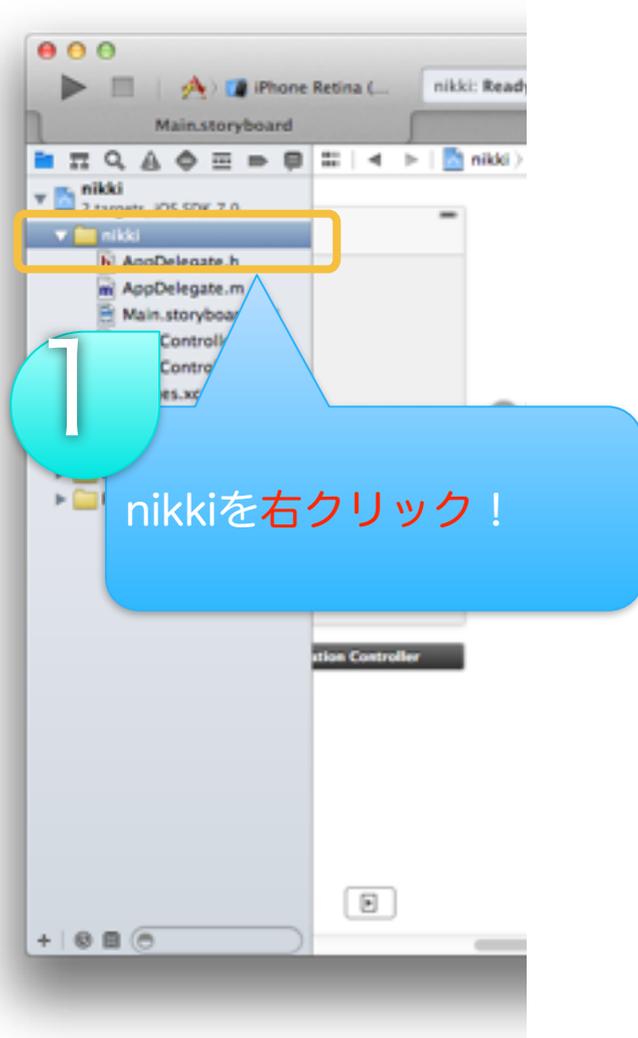
画面の追加

画面の追加

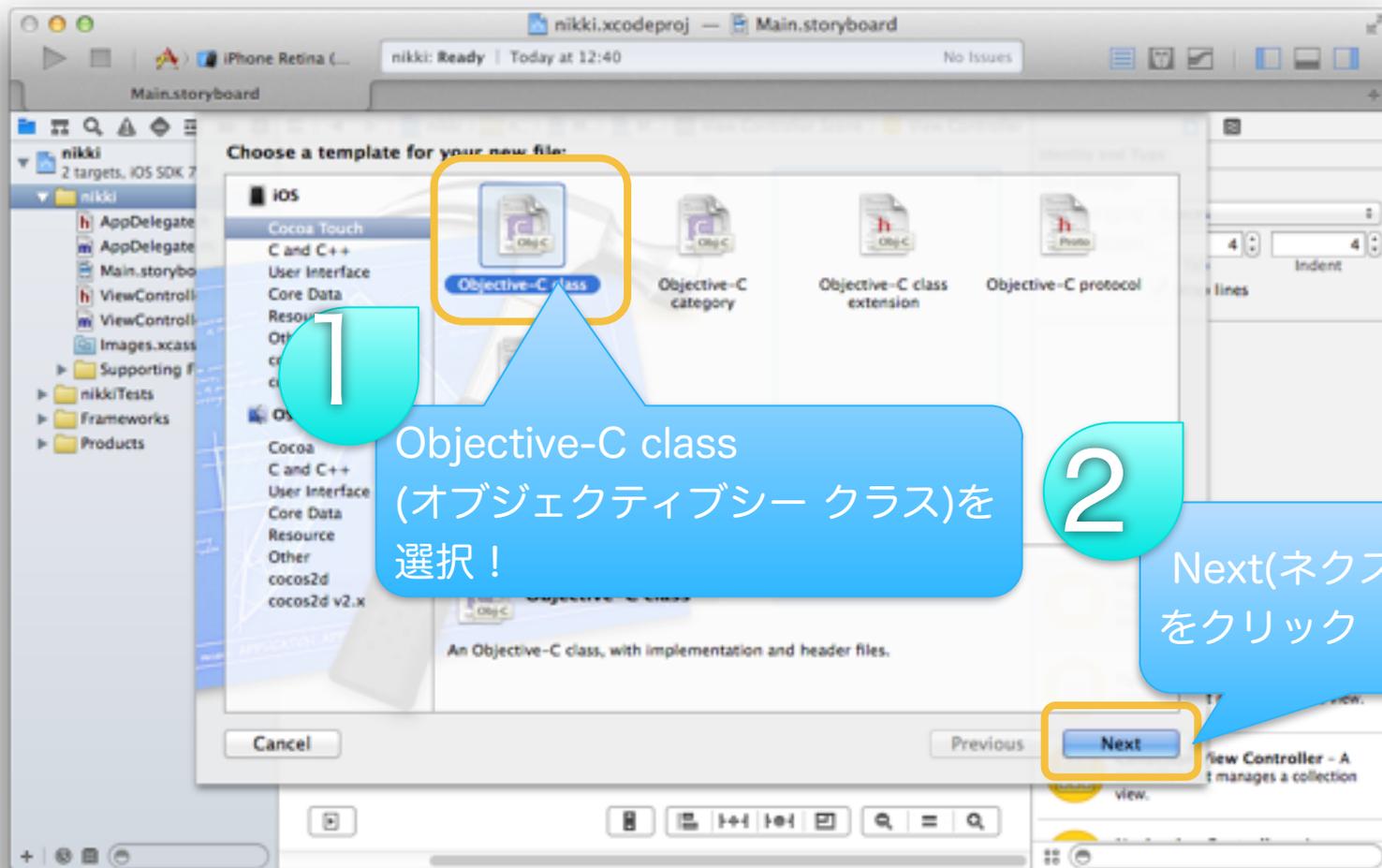
画面をもう一つ追加しよう!



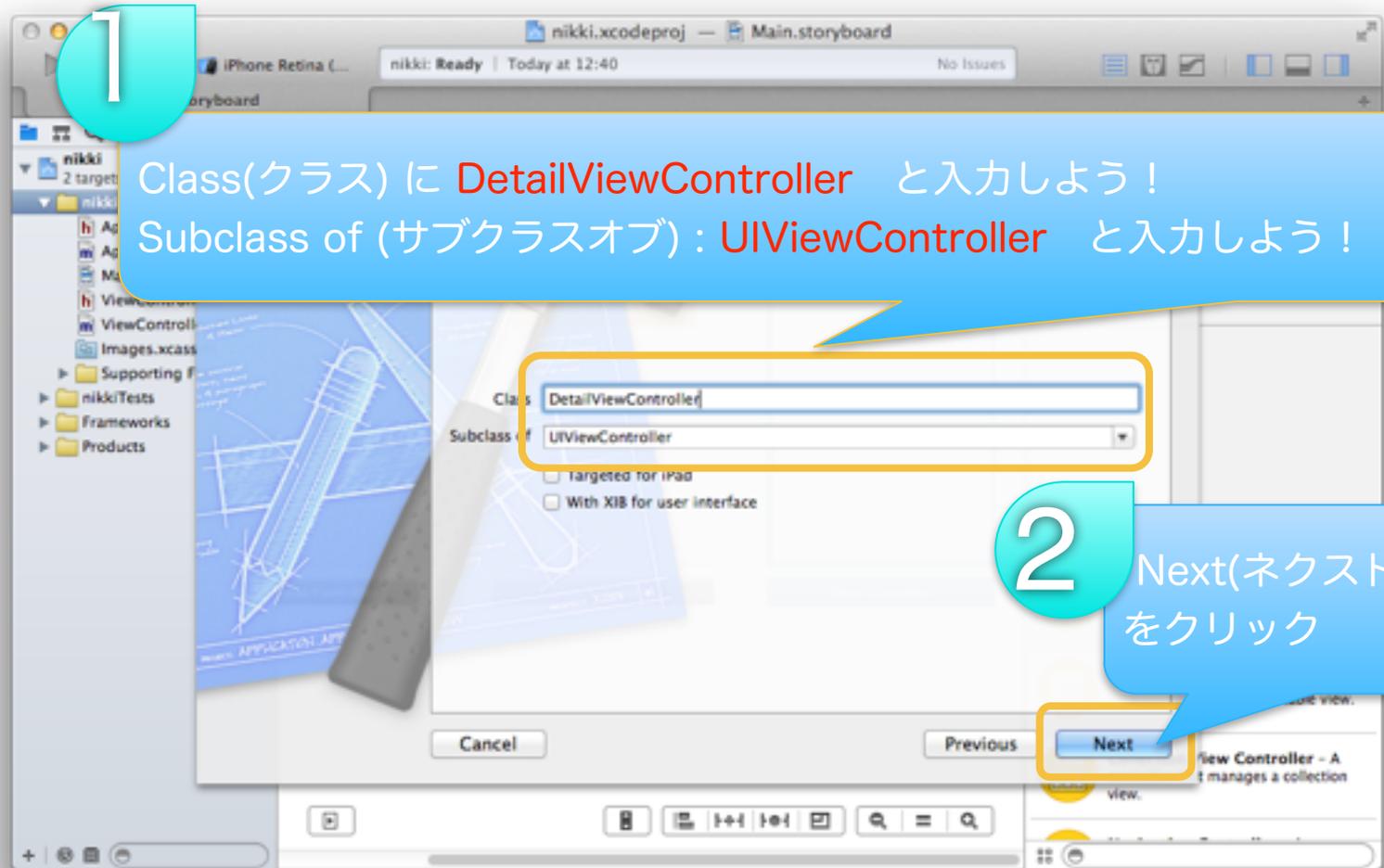
もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！



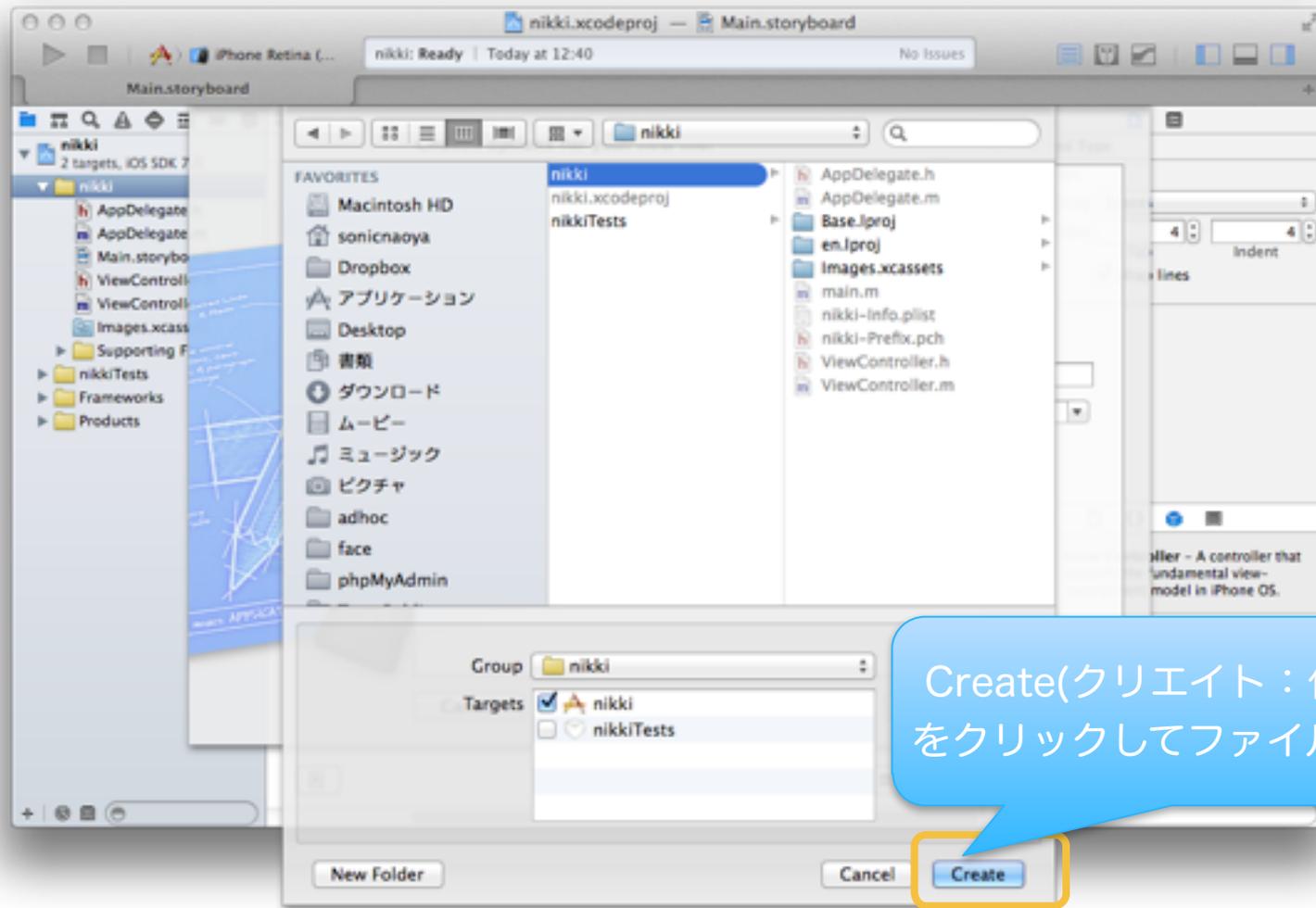
もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！



もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！



もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！



もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！



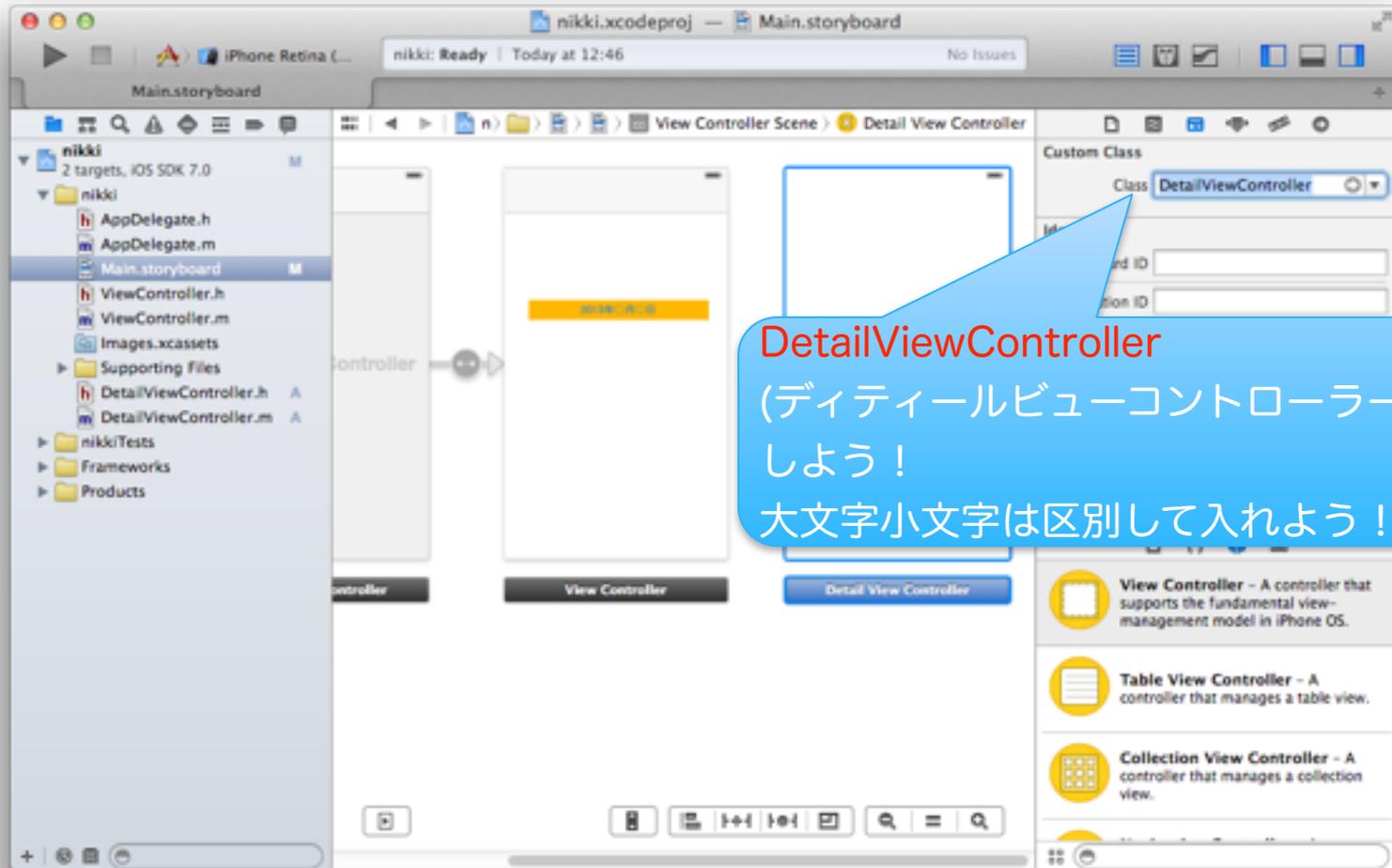
もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！

The screenshot shows the Xcode IDE with a storyboard and a view controller. Three numbered callouts provide instructions:

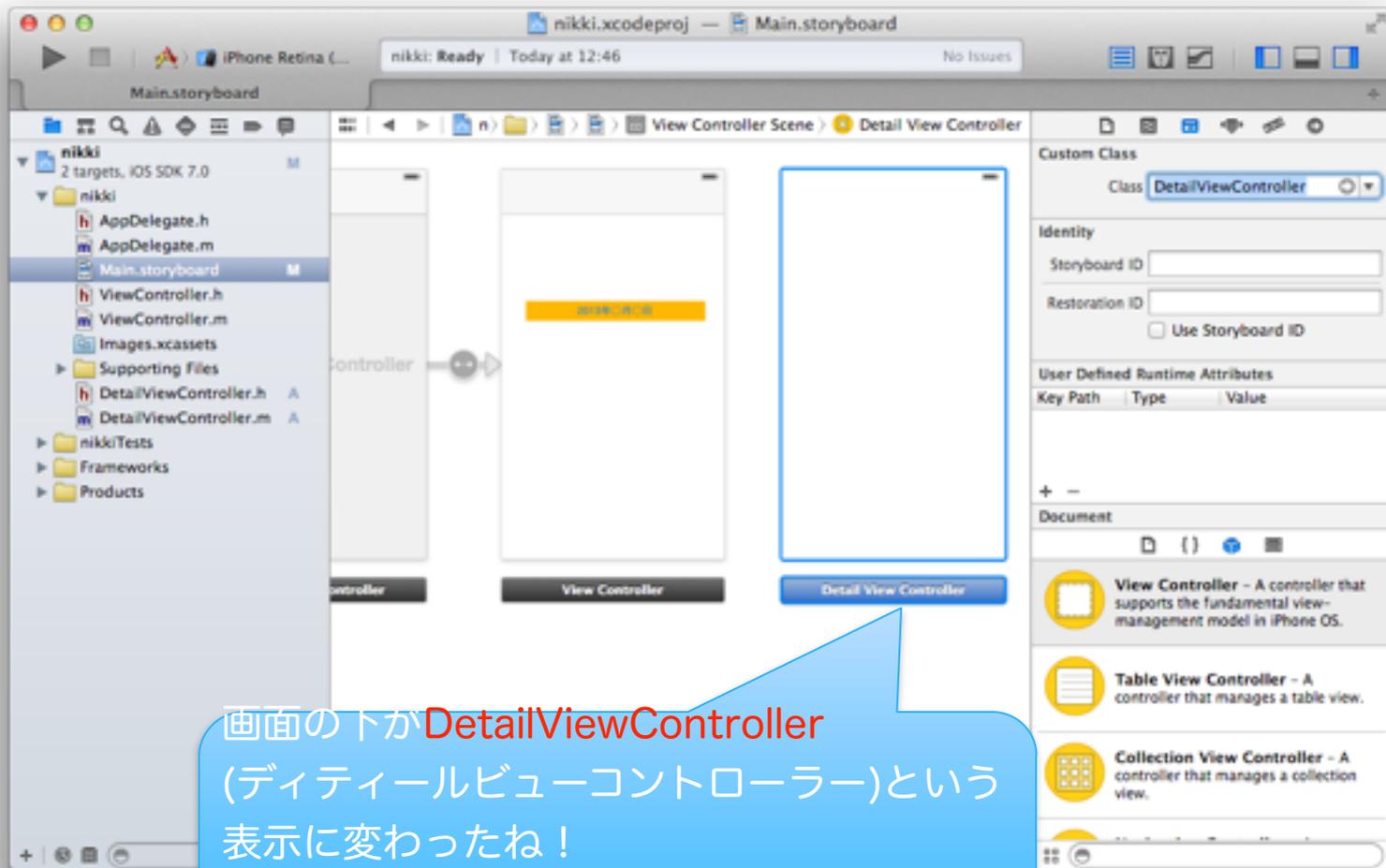
- 1** ストーリーボードをクリック (Click the storyboard)
- 2** さっき作ったView Controllerをクリック! (Click the View Controller you just created!)
- 3** 左から3番目のボタンをクリック (Click the 3rd button from the left)

The interface includes a file browser on the left, a storyboard in the center, and a right-hand panel with a 'Custom Class' section set to 'UIViewController' and a 'Document' section containing a list of view controller options.

もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！



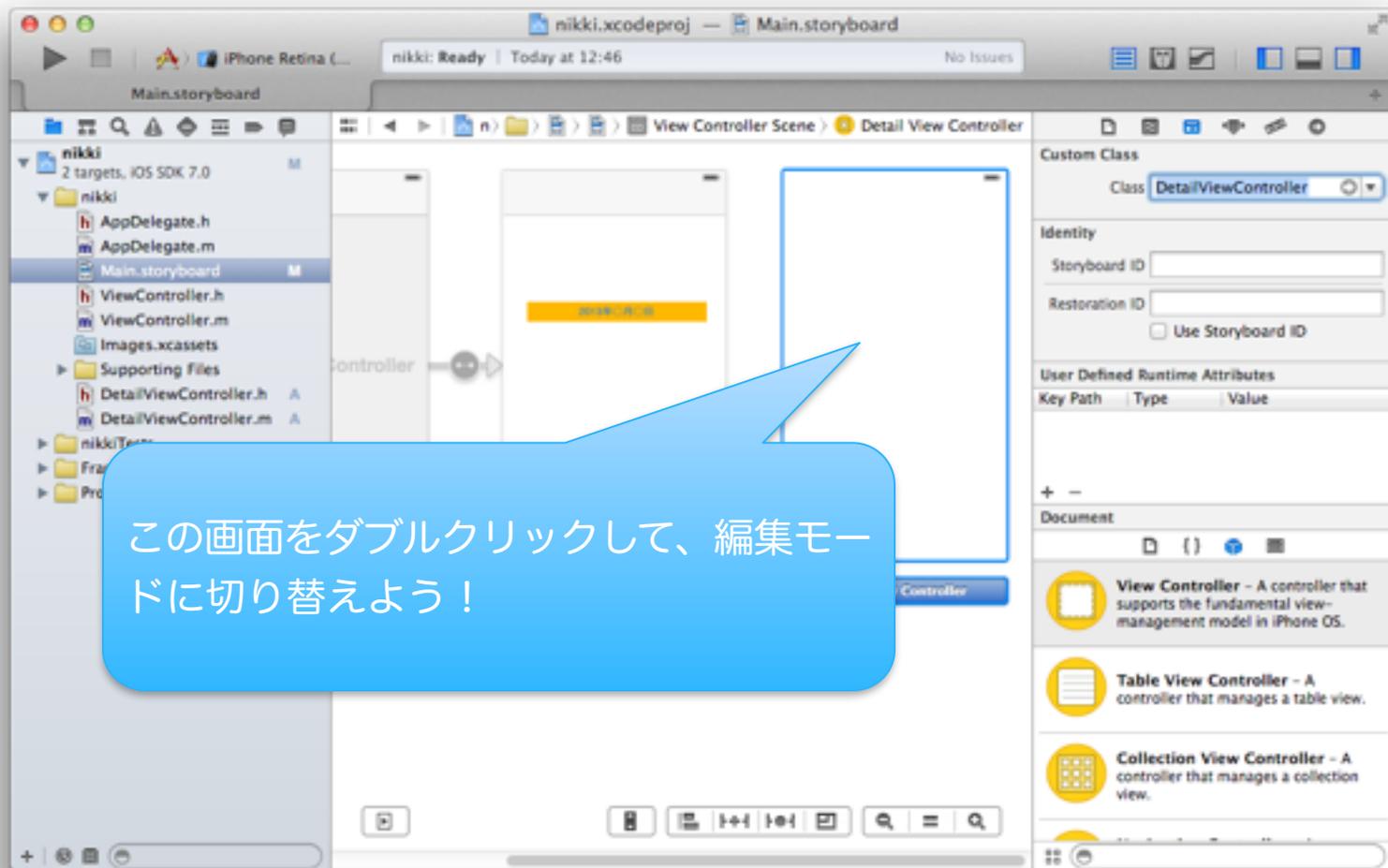
もう一つの画面用の プログラムファイルを追加しよう！



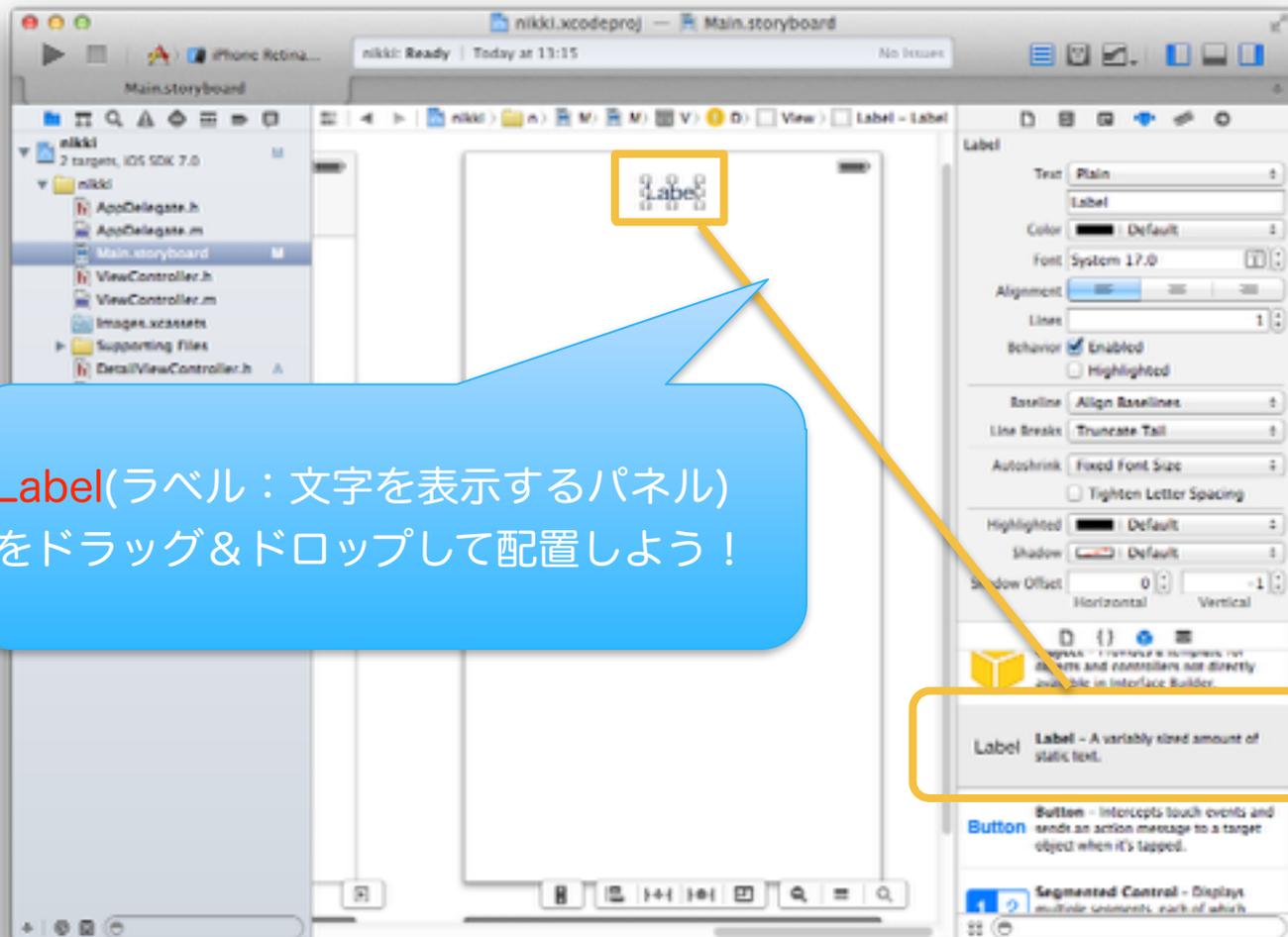
画面の下が **DetailViewController**
(ディテールビューコントローラー)という
表示に変わったね！
これで、画面とプログラムファイルのひも
付け完了だよ！

ラベルの配置

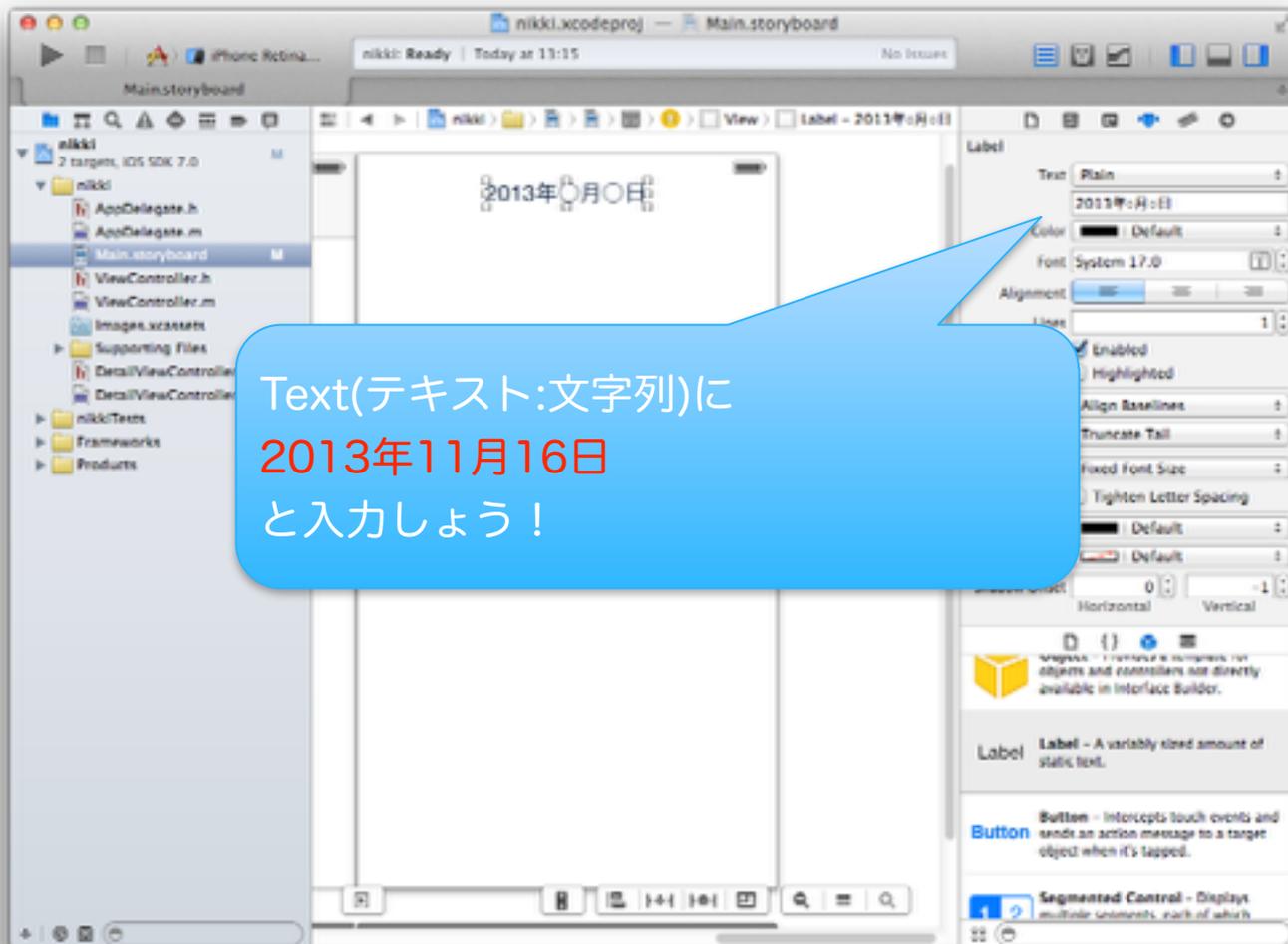
日付を表示する文字（ラベル）を追加！



日付を表示する文字（ラベル）を追加！



日付を表示する文字（ラベル）を追加！

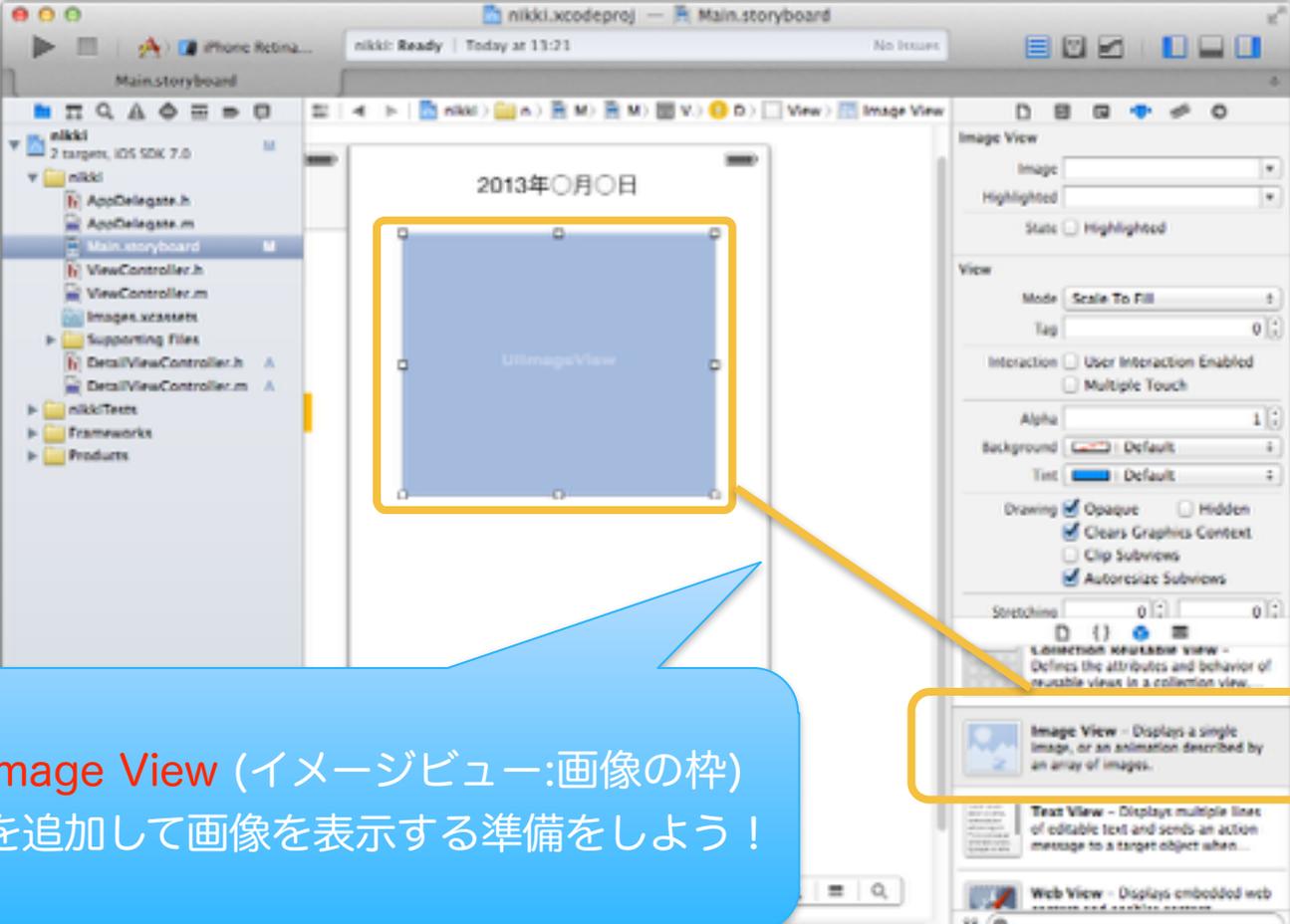


文章を表示する文字（ラベル）を追加！

1
日付と同じ操作をして、文章になるところを追加しよう！

2
文章が一行になっちゃう場合は、**Lines(ライン:行数)**を10に変えよう！

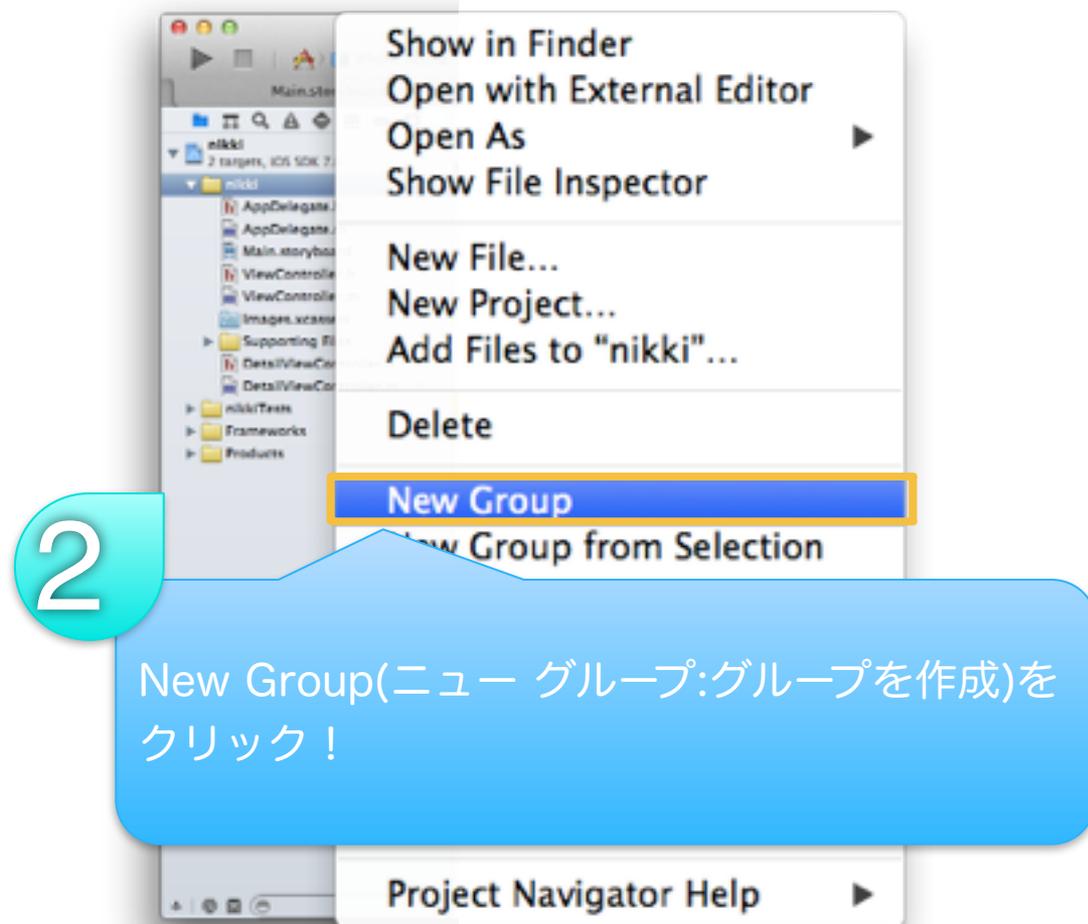
画像を追加しよう！



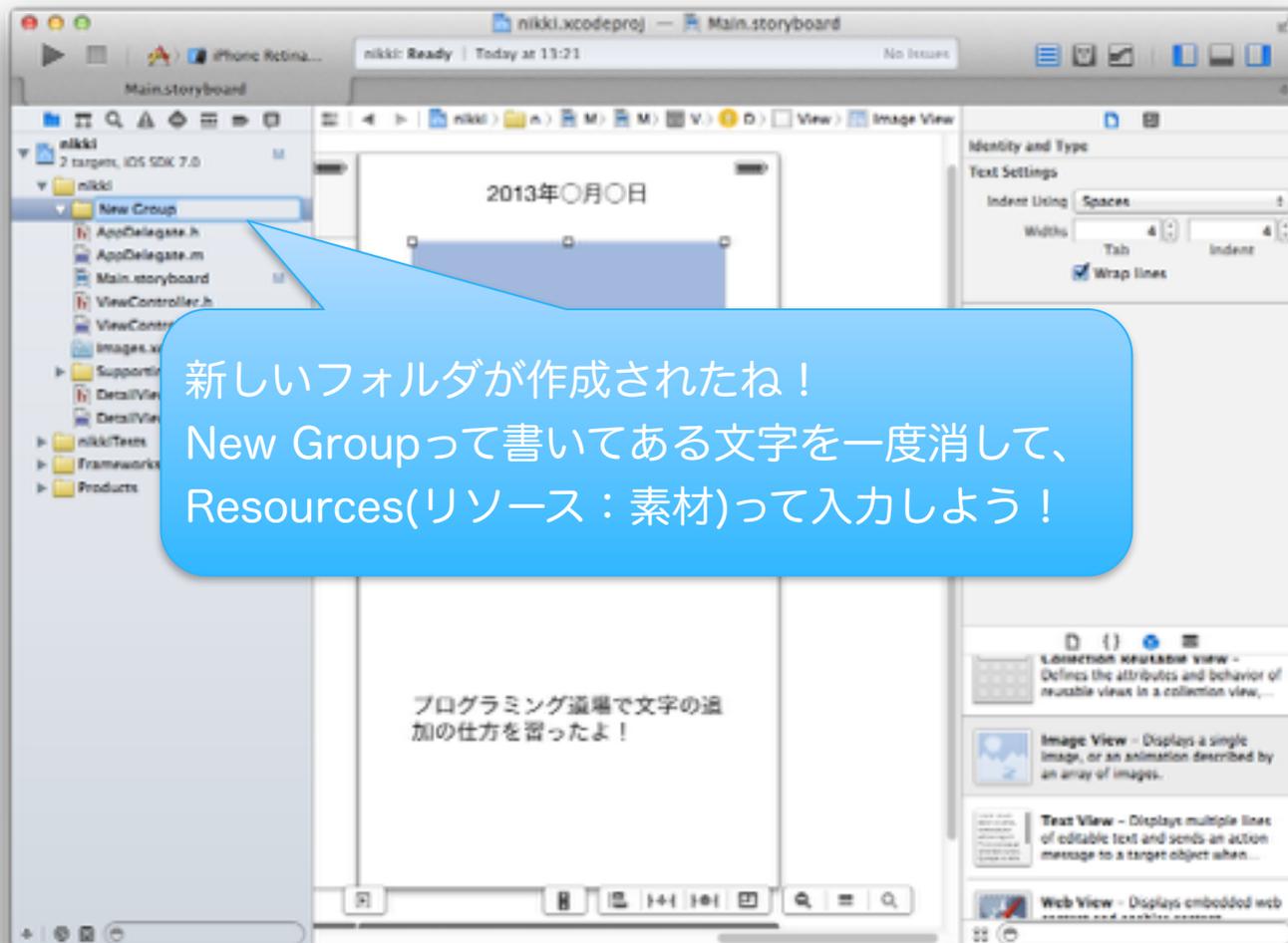
The screenshot shows the Xcode interface for editing a storyboard. On the left, the Project Navigator shows a project named 'nikki'. The main canvas displays a storyboard with a date label '2013年〇月〇日' and a blue UIImageView placeholder. A yellow box highlights the UIImageView. On the right, the 'Image View' property inspector is open, showing various settings like 'Image', 'Mode' (Scale To Fill), and 'Background'. A yellow box highlights the 'Image View' description in the library at the bottom right.

Image View (イメージビュー:画像の枠)
を追加して画像を表示する準備をしよう！

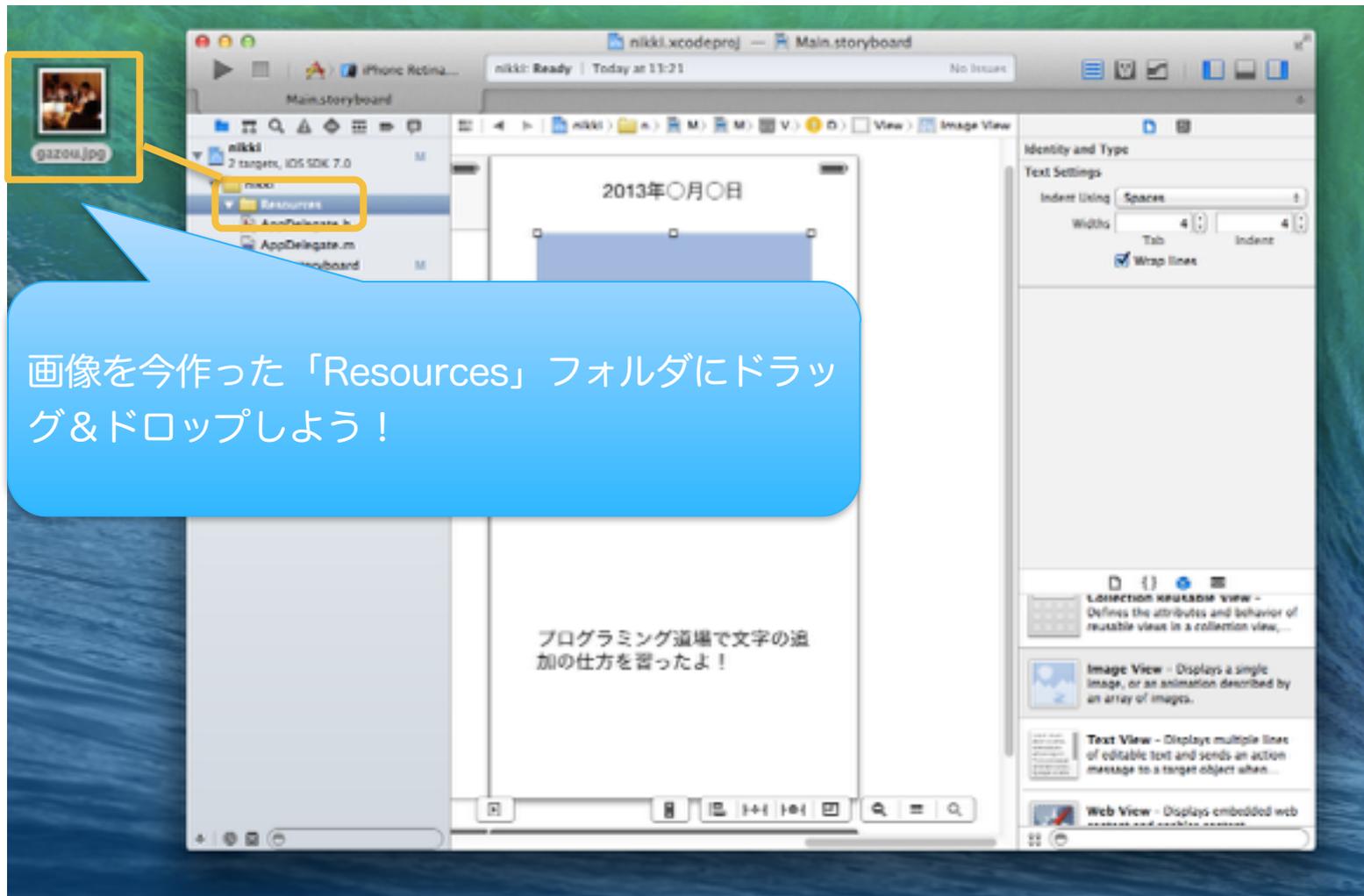
画像をプロジェクトに入れる準備をしよう！



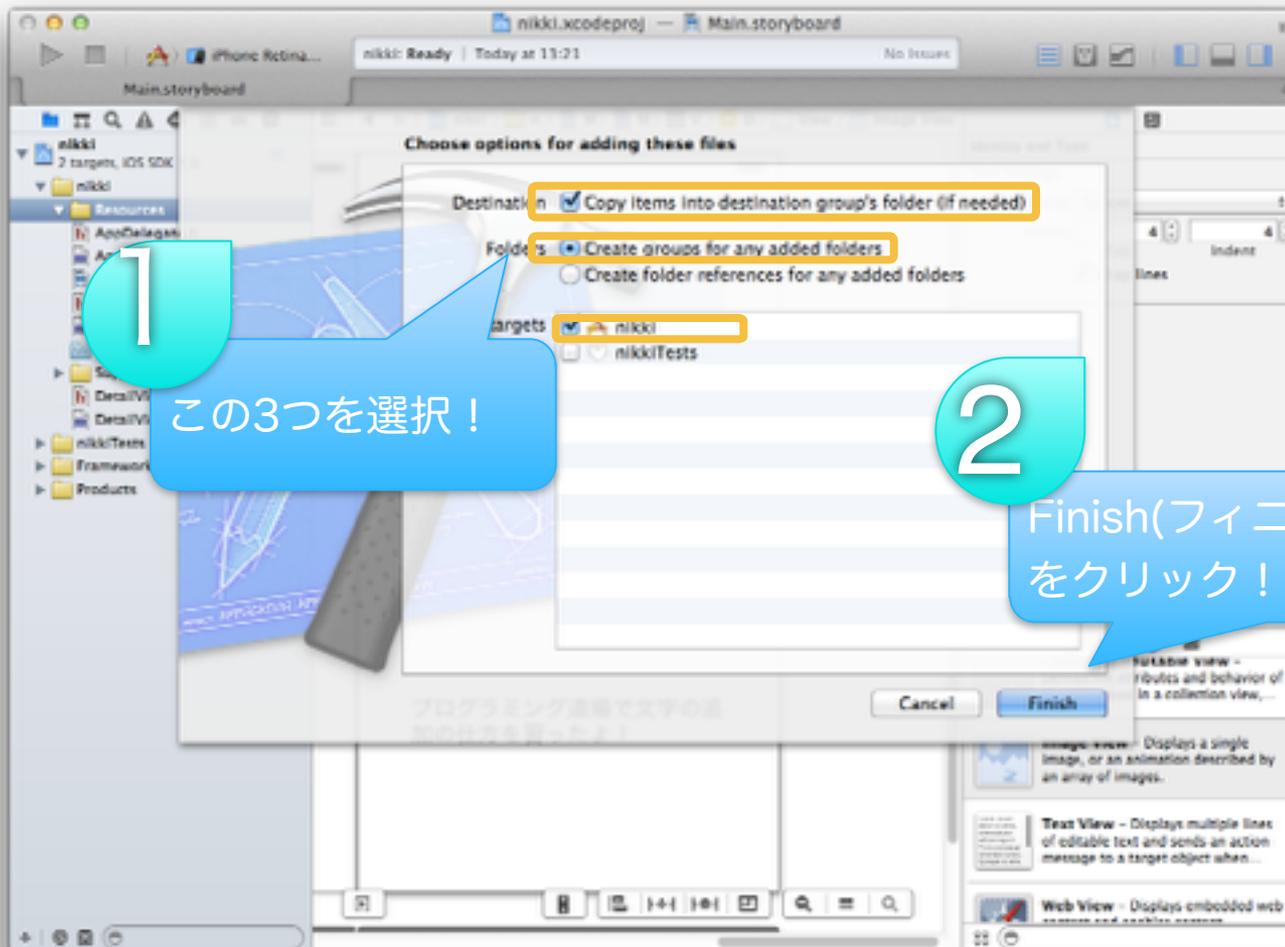
画像を追加しよう！



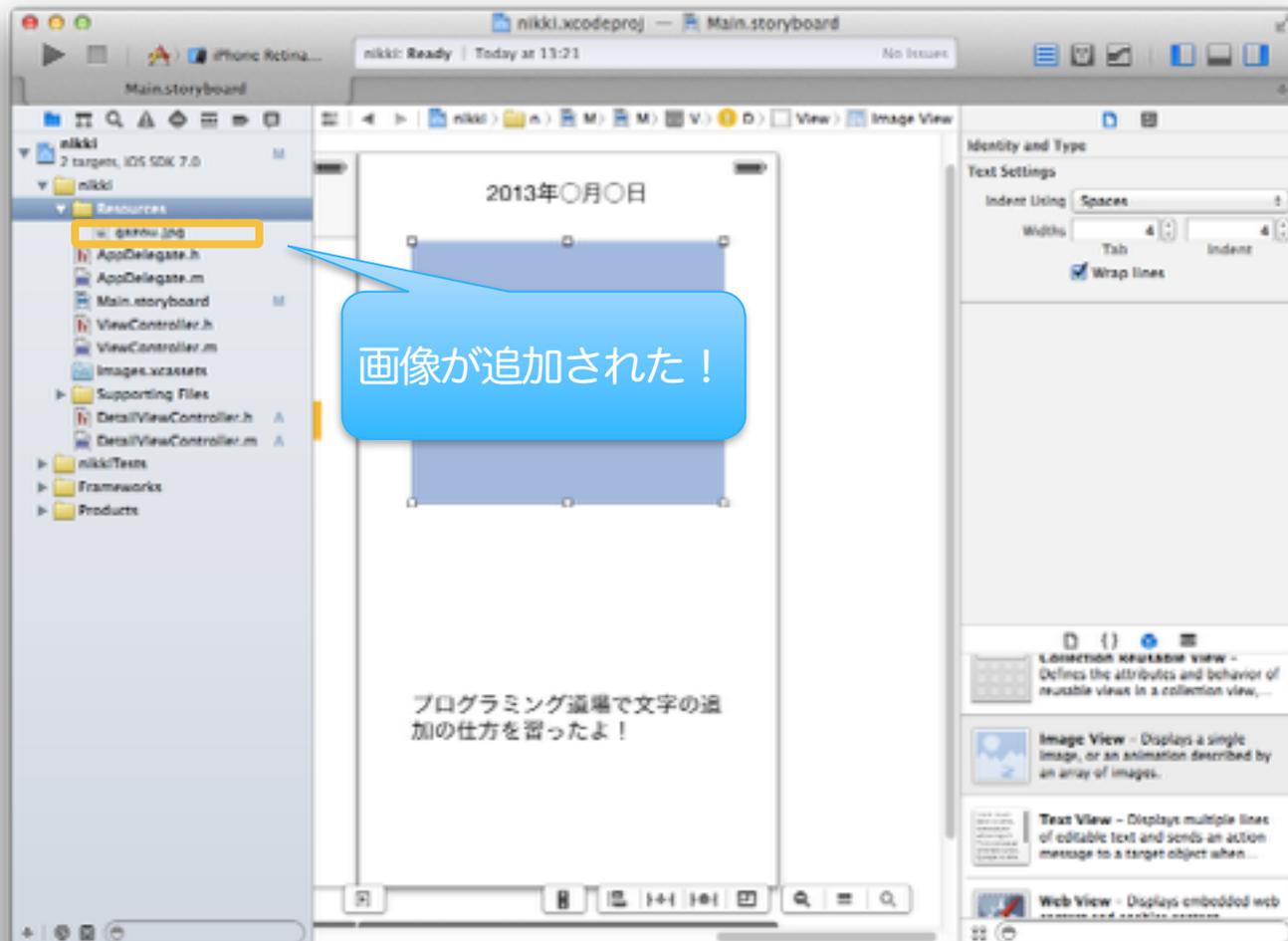
画像を追加しよう！



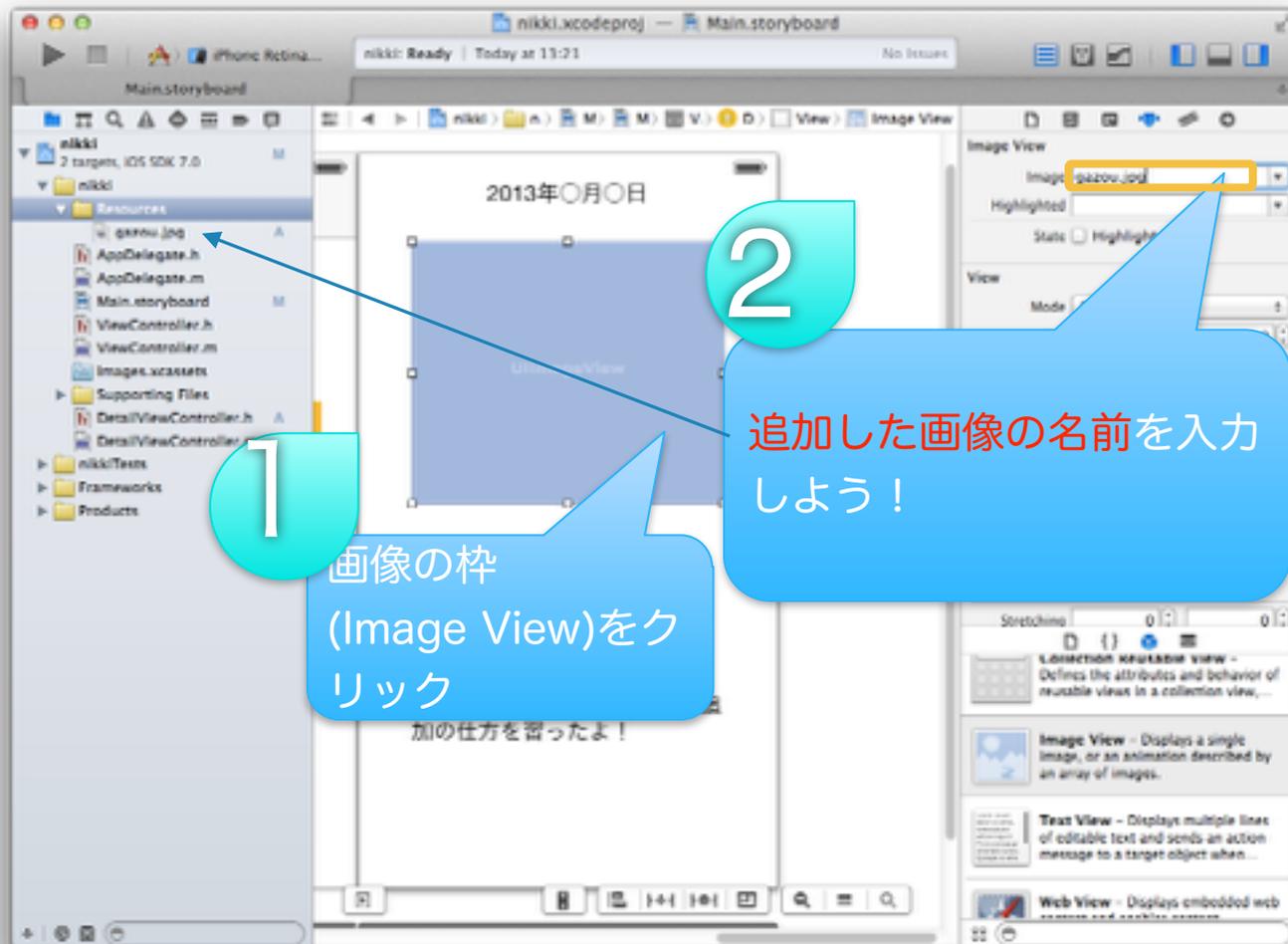
画像を追加しよう！



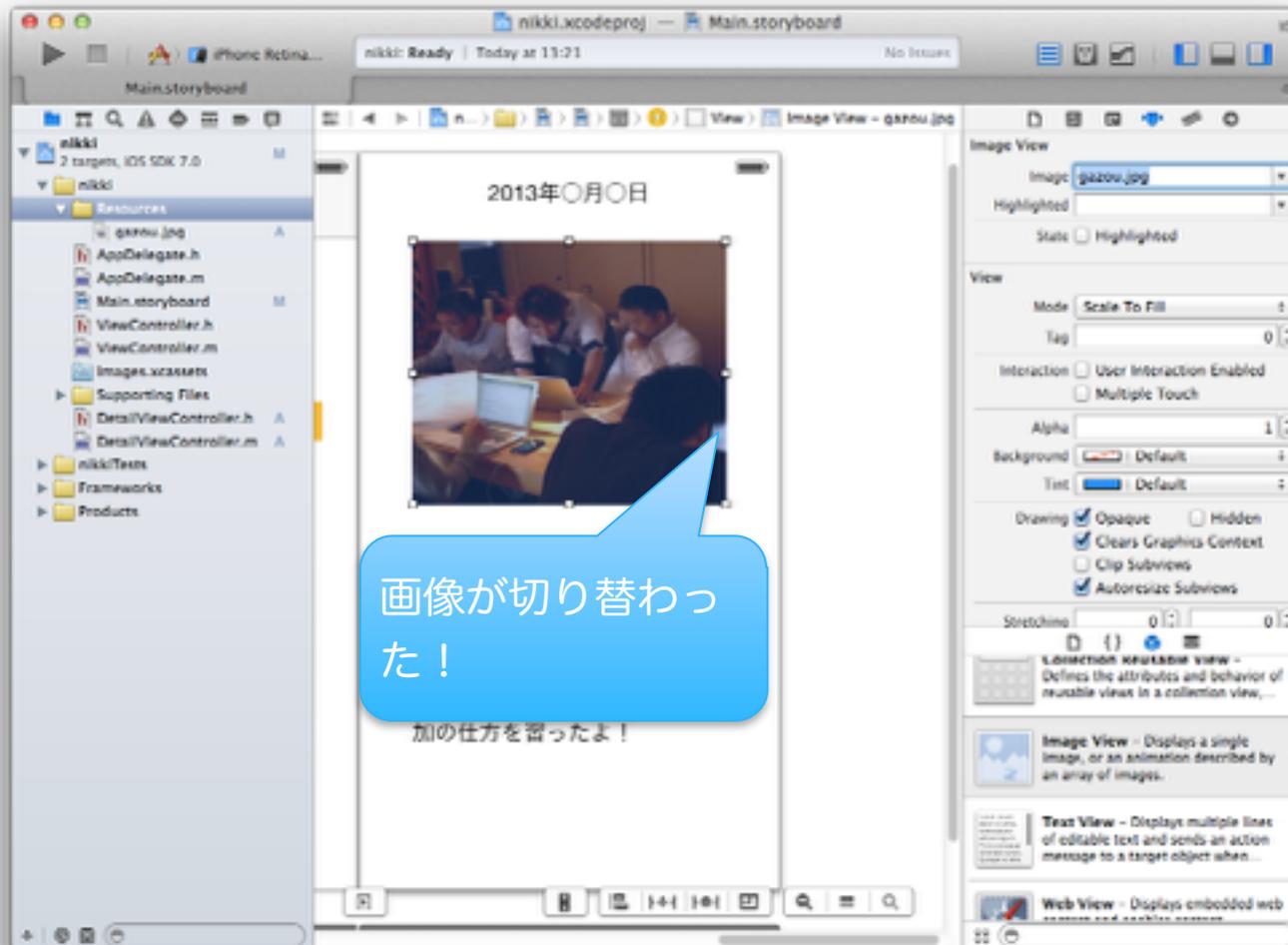
画像を追加しよう！



画像を追加しよう！



画像を追加しよう！



今日はここまで！

Xcodeの使い方に慣れるためにも、
何度も繰り返して練習してみよう。